

 SILVERGEAR

KIDS PLAY PHONE



EN	· Manual	PL	· Podręcznik
NL	· Handleiding	CZ	· Manuál
FR	· Manuel	IT	· Manuale
DE	· Bedienungsanleitung	ES	· Manual

EN	4
NL	12
FR	20
DE	28
PL	26
CZ	44
IT	52
ES	60

Thank you for purchasing our product. This manual will provide instructions for effective and safe use of the product. Please read it carefully before use and store the manual in a safe place for future reference.

If you ever pass the product on to others, this manual should be included.

1. Safety instructions

1.1 Warnings

- For indoor and intended use only, as described in this manual.
- Not suitable for children under 3 years of age. Contains small parts. Choking hazard.
- Before use, inspect the device and its parts. Do not use in case of damage.
- Do not use the product in extreme hot, cold or humid environments.
- Do not place near heat sources such as radiators, cookers, etc.
- Keep away from sources of ignition.
- Avoid long-term exposure to direct sunlight.
- Do not place, store or use the product near water.
- Do not let moisture come into contact with any electrical parts.
- Do not place near objects that generate a strong magnetic field.
- Unplug when charging is complete or during lightning storms.
- Do not attempt to repair, disassemble or alter the product yourself.
- Handle with care.

1.2 Gaming safety instructions

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns. This can occur while watching TV or playing video games, even if they never had a seizure before.
- Anyone who has ever experienced seizures, loss of awareness or any other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing video games.
- Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:
 - Convulsions
 - Eye or muscle twitching
 - Loss of awareness
 - Altered vision
 - Involuntary movements
 - Disorientation

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Do not play when you are tired or need sleep.
2. Play in a well-lit room.
3. Take a 10 to 15-minute break every hour.

2. Package content

- Kids play phone
- USB-C cable
- Manual

3. Description of parts

1. Speaker
2. Power button
3. Power switch
4. Home button
5. Microphone
6. Charging indicator
7. AUX port
8. USB-C port
9. Torch
10. Camera button
11. Volume button



4. Operation

4.1 Preparations













1. Before first use, charge the phone using the included USB-C cable. This takes about 4 hours.
2. Slide the Power switch to ON.
3. Press and hold the Power button to turn on the phone.
4. Short press the Home button to display the clock. Swipe left/right to see more clock faces.






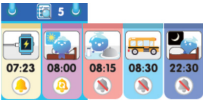
Note:




















- When the battery level is less than 30%, you will get a prompt and the Charging indicator turns red.
- It is not recommended to completely deplete the battery. Recharge the phone regularly to prolong the battery's lifespan.

4.2 How to change modes / settings

1. Press the Home button to access the menu.
2. Swipe to browse through the options.
3. Tap the screen to select.
4. Use the Home button to return to the menu.

Menu item	Options	
 Camera	 Take a photo.	 Turn on/off the flash / timer / grid lines.
	 Switch between cameras (front/back).	 Enter photo album.
 Video	 Start/stop recording.	 See above (Camera) for an explanation of the same symbols.
 Albums	Click the icon to enter the different albums (Photos, Video, Photo collection, Video collection).	
	 Delete a photo/video.	 Save after editing.
	 Set a wallpaper.	 Add to a photo/video collection.
	 - Edit a photo.  - Swipe left/right to select a sticker.	 - Start a slideshow: <ol style="list-style-type: none"> 1. Select 2-16 photos, click Next. 2. Select music, click Next.
 Story	Click the icon to play stories.	
	 Play / pause	 Single loop
	 Previous / next	 List loop
	 List	 Random loop

 <p>Music</p>	<p>Click the icon to play music. See above (Story) for an explanation of the same symbols.</p>
 <p>Digital game</p>	<p>There are two modes:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Study: Click on the numbers icon to start practising maths. - Level-breaking: Click on the cup icon to start the maths test. There are 10 questions and you need 6 correct answers to pass the level.
 <p>Good behaviour habits</p>	 <ol style="list-style-type: none"> 1. Search and select 1 of the 28 habits. 2. Swipe left/right to browse.  <ol style="list-style-type: none"> 3. Slide up/down to set a alarm. 4. Select alarm sound (once / every day / off). 5. Delete the item or complete setting. <ul style="list-style-type: none"> - When the alarm goes off, slide pop-up to the side or press the Home button.  <ul style="list-style-type: none"> - The schedules are sorted by time. - Click the item to change its time or status.

 <p>Common sense cards</p>	<ul style="list-style-type: none"> - There are 9 categories of learning cards. - Click to play, swipe left/right to switch cards. 		
 <p>Animal</p>	 <p>Food</p>	 <p>Fruits</p>	
 <p>Nations</p>	 <p>Vegetables</p>	 <p>Vehicles</p>	
 <p>Seven continents</p>	 <p>Career</p>	 <p>Shapes</p>	
 <p>Click on the icon to start the test.</p>			
 <p>Interactive pet: Gubi</p>	<p>Slide in different directions and click to interact with Gubi.</p>		
 <p>Doodle</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - For colouring pages. - Swipe up/down to select a picture. 	 <p>Rubber.</p>	 <p>Fill in the background.</p>
 <ul style="list-style-type: none"> - Enter the Doodle album. - Swipe left/right to view saved doodles. 	 <p>Illustrations.</p>	 <p>Select a colour.</p>	
 <ul style="list-style-type: none"> - Enter an artboard. - Paintbrush. 	 <p>Save a doodle.</p>	 <p>Step backwards.</p>	



Games



Bricks

- **Goal:** Hit all the bricks to advance to the next level.
- Tap left/right to move the bar.
- White bricks give a special 3-ball bonus.
- Blue bricks need to be hit twice.



Fruit caramelizer

- **Goal:** Complete the tasks to advance to the next level.
- Swipe horizontally/vertically to select fruit.
- Tap the screen to confirm target.
- Press the Home button to reset the game.



Jigsaw puzzle

- **Goal:** Complete the puzzle.
- Swipe to move the pieces.



Snake

- **Goal:** Move the snake across the screen to eat the green box.
- Avoid hitting the walls head-on and the snake's own body.



Sokoban

- **Goal:** Move the box to the indicated end position.
- Swipe to move the box.



Bee war

- **Goal:** Score as many points as possible.
- Tap left/right to move the ship.
- You have three lives.
- Purple bees need to be shot twice.













Whack a mole

- **Goal:** Score as many points as possible within the time limit.
- Tap the screen to hit the moles that pop up.



Lorem ipsum

- **Goal:** Spell as many words correctly as possible to advance to the next level.
- Tap on the falling letters and complete the word spelling within the time limit.

 <p>Time</p>	<p>Alarm clock</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Press the plus icon to add an alarm. - Set the hour/minute/week and press enter to save. - Tap the set alarm to adjust it. - Long press the set alarm to delete it. 	
	<p>Stopwatch</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - Press the play icon to start the timer. - Click again to pause it. 	 <p>Reset the timer.</p>
	<p>Countdown</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Swipe to set the time (hour/minute/second). - Press the play icon to start the countdown. - Press the reset icon to reset. 	
 <p>Calculator</p>	<p>For basic calculations.</p>		
 <p>Calendar</p>	<ul style="list-style-type: none"> - To view the date. - When incorrect, go to Settings. 		
 <p>Themes</p>	 <p>Swipe left/right to switch the interface style.</p>	 <p>Save.</p>	 <p>Swipe left/right to change the background.</p>
 <p>Recordings</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Press the red button to start a voice recording. - Use the arrows to select the previous/next recording. - Press play to play back the last recording. - Press pause to pause the recording. 		



Settings

Face and Password	Change the settings see paragraph 4.3.
Parental control	<ul style="list-style-type: none"> - Set time limits for the games. - Long press the screen and complete the security check. - Select a daily limit: 15 / 30 / 60 / 90 minutes. <p><u>Note:</u> There can also be no time limit or the games can be blocked altogether.</p>
Video	AVI 1080p / 720p
Camera	JPEG Front/back: 1152x1536 / 1472x1944 / 1824x2448 / 2368x3648 / 3024x4000
Language	Select 1 out of 21 languages.
Volume	Move the slider up/down to adjust the volume.
Key tone	Turn on/off the button sounds.
Ringing	Select 1 of 2 ringtones.
Date / Time	Tap the screen to adjust the Year/Month/Day and Hour/Minutes/Seconds.
24-hour time	Select a 24-hour or a 12-hour clock format.
Screensavers	off / 15 / 30 / 45 / 60 seconds
Default setting	cancel / execute Reset all settings to factory defaults.
Version	XNO-P92-15-053

4.3 Face recognition and password

There are three security options: Face recognition, Numbers and Pattern.

- **Face:** Click the face icon and look at the front camera. When the on-screen shutter turns green, the password has been successfully set. Note: Security is low, any face can unlock the phone.
- **Numbers:** Click the number icon and enter the same four numbers twice to set the password.
- **Pattern:** Click the graph icon and swipe across the dots on the screen. Draw the same pattern twice to set the password.

Note:

- You can combine the Face Recognition with the Figures or Pattern option.
- To remove a security option, reset the phone with the Power switch.

5. Maintenance

- Always unplug for long-term storage.
- **If necessary,** clean the outside of the product with a slightly damp cloth. Dry thoroughly with a clean and soft cloth.

6. Technical specifications

Input	DC 5V/1A, USB-C
Battery	403048 Li-ion 600mAh 3.7V 1.4W
Charging time	± 4 hours
Charging cycles	300 times
Operating time	± 4-5 hours

Note: Make sure operating systems are up-to-date for successful data transfers.


7. Removal of rechargeable battery

The rechargeable Li-ion battery inside this device is not removable.

8. Disposal

Dispose of the article and the packaging materials in accordance with current local regulations.



The crossed out wheeled bin symbol means that this product shall not be disposed of with normal household waste. Electronic  and Electrical Equipment not included in the selective sorting process are potentially dangerous for the environment and human health due to the presence of hazardous substances. Please dispose of responsibly at an approved waste or recycling facility.



The CE marking is a certification mark that indicates conformity with health, safety and environmental protection standards for products sold within the European Union. The CE marking is the manufacturer's declaration that the product meets the requirements of the applicable EC directives.



Recycling helps to reduce the consumption of resources and reduce the environmental impact. If you wish to discard the packaging, comply to the environmental legislation in your country.

Bedankt voor je aankoop van ons product. Deze handleiding bevat instructies voor een optimaal en veilig gebruik van het product. Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je het product gebruikt en bewaar hem op een veilige plaats voor toekomstig gebruik. Als je het product ooit aan anderen doorgeeft, moet deze handleiding worden meegeleverd.

1. Veiligheidsinstructies

1.1 Waarschuwingen

- Alleen bedoeld voor gebruik binnenshuis, zoals beschreven in deze handleiding.
- Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Bevat kleine onderdelen en kan verstikkingsgevaar veroorzaken.
- Controleer het product en de onderdelen ervan vóór gebruik. Gebruik het product niet als het beschadigd is.
- Gebruik het product niet in extreem warme, koude of vochtige omgevingen.
- Plaats het apparaat niet in de buurt van hittebronnen zoals radiatoren, kooktoestellen, enz.
- Houd het product uit de buurt van ontstekingsbronnen.
- Vermijd langdurige blootstelling aan direct zonlicht.
- Plaats, bewaar of gebruik het product niet in de buurt van water.
- Laat geen vocht in contact komen met elektrische onderdelen.
- Plaats het product niet in de buurt van voorwerpen die een sterk magnetisch veld genereren.
- Verwijder de kabel wanneer het product is opgeladen of tijdens onweer.
- Probeer het product niet zelf te repareren, uit elkaar te halen of aan te passen.
- Behandel met zorg.

1.2 Veiligheidsinstructies voor videogames

- Sommige mensen (ongeveer 1 op de 4000) kunnen epileptische aanvallen of black-outs ervaren door lichtflitsen of -patronen. Dit kan gebeuren terwijl ze tv kijken of videogames spelen, zelfs als ze nog nooit eerder een aanval hebben gehad.
- Iedereen die ooit epileptische aanvallen, bewustzijnsverlies of andere symptomen heeft ondervonden, moet een arts raadplegen voordat

hij of zij videogames speelt.

- Stop met spelen en raadpleeg een arts als jij of je kind een van de volgende symptomen vertoont:
 - Stuiptrekkingen
 - Spiertrekkingen of trillende ogen
 - Bewustzijnsverlies
 - Veranderd gezichtsvermogen
 - Onwillekeurige bewegingen
 - Desoriëntatie

Om het risico op epileptische aanvallen tijdens het spelen van videogames te verkleinen:

1. Speel niet als je moe bent of slaap nodig hebt.
2. Speel in een goed verlichte kamer.
3. Neem elk uur een pauze van 10 tot 15 minuten.

2. Inhoud van de verpakking

- Kinderspeeltelefoon
- USB-C-kabel
- Handleiding

3. Beschrijving van de onderdelen

1. Luidspreker
2. Aan-uitknop
3. Aan-uitschakelaar
4. Home-knop
5. Microfoon
6. Oplaadindicator
7. AUX-poort
8. USB-C-poort
9. Zaklamp
10. Cameraknop
11. Volumeknop



4. Gebruiksaanwijzing

4.1 Voorbereidingen


- Voordat je de telefoon voor het eerst gebruikt, moet je deze opladen met de meegeleverde USB-C-kabel. Dit duurt ongeveer 4 uur.
- Schuif de aan-uitschakelaar naar AAN.
- Houd de aan-uitknop ingedrukt om de telefoon in te schakelen.
- Druk kort op de Home-knop om de klok weer te geven. Veeg naar links/rechts om meer klokweergaves te bekijken.







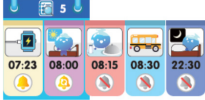
Let op:























- Als het batterijniveau lager is dan 30%, krijg je een melding en wordt de oplaadindicator rood.
- Het wordt afgeraden om de batterij volledig te laten leeglopen. Laad de telefoon regelmatig op om de levensduur van de batterij te verlengen.

4.2 Instellingen en functies wijzigen

- Druk op de Home-knop om het menu te openen.
- Veeg om door de opties te navigeren.
- Tik op het scherm om te selecteren.
- Gebruik de Home-knop om terug te keren naar het menu.

Menu item	Opties	
 Camera	 Neem een foto.	 Zet de flits / timer / rasterlijnen aan/uit.
	 Schakel tussen de camera's (voorkant/achterkant).	
 Video	 Opname starten/stoppen.	 Zie hierboven (Camera) voor een uitleg van dezelfde pictogrammen.
 Albums	Klik op het pictogram om de verschillende albums te openen (Foto's, Video, Fotocollectie, Videocollectie).	
	 Verwijder een foto/video.	 Opslaan na bewerken.
	 Achtergrond instellen.	 Toevoegen aan een foto-/videocollectie.
	 <ul style="list-style-type: none"> Bewerk een foto. Veeg naar links/rechts om een sticker te selecteren. 	 <ul style="list-style-type: none"> Start een diavoorstelling: <ol style="list-style-type: none"> Selecteer 2-16 foto's en klik op Volgende. Selecteer muziek en klik op Volgende.

 <p>Verhaal</p>	<p>Klik op het pictogram om verhalen af te spelen.</p>	
 <p>Muziek</p>	<p>Klik op het pictogram om muziek af te spelen. Zie hierboven (Verhaal) voor een uitleg van dezelfde pictogrammen.</p>	
 <p>Digitaal spel</p>	<p>Er zijn twee opties:</p> <ul style="list-style-type: none"> - <u>Studeren</u>: Klik op het cijferpictogram om wiskunde te oefenen. - <u>Niveaus behalen</u>: Klik op het bekerpictogram om de wiskundetest te starten. Je moet 6 van de 10 vragen goed beantwoorden om het niveau uit te spelen. 	
 <p>Goede gedrags-gewoonten</p>	 <ol style="list-style-type: none"> 1. Zoek en selecteer 1 van de 28 gewoonten. 2. Veeg naar links/rechts om te bladeren. 	 <ol style="list-style-type: none"> 3. Schuif omhoog/omlaag om een alarm in te stellen. 4. Selecteer het geluid van het alarm (eenmalig / elke dag / uit). 5. Verwijder het item of voltooi de instelling. <ul style="list-style-type: none"> - Als het alarm afgaat, schuif je het pop-upvenster opzij of druk je op de Home-knop.
	 <ul style="list-style-type: none"> - De routines zijn gesorteerd op tijd. - Klik op het item om de tijd of status te wijzigen. 	

 <p>Algemene-kennis-kaarten</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Er zijn 9 categorieën met kenniskaarten. - Klik om te spelen, veeg naar links/rechts om tussen de kaarten te wisselen. 		
 <p>Dier</p>	 <p>Eten</p>	 <p>Fruit</p>	
 <p>Landen</p>	 <p>Groenten</p>	 <p>Voertuigen</p>	
 <p>Zeven continenten</p>	 <p>Beroepen</p>	 <p>Vormen</p>	
 <p>Klik op het pictogram om de test te starten.</p>			
 <p>Interactief huisdier: Gubi</p>	<p>Beweeg in verschillende richtingen en klik om te spelen met Gubi.</p>		
 <p>Tekenen</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - Voor kleurplaten. - Veeg omhoog/omlaag om een afbeelding te selecteren. 	 <p>Gum.</p>	 <p>Vul de achtergrond in.</p>
 <ul style="list-style-type: none"> - Open het album met tekeningen. - Veeg naar links/rechts om opgeslagen tekeningen te bekijken. 	 <p>Illustraties.</p>	 <p>Selecteer een kleur.</p>	
 <ul style="list-style-type: none"> - Open een tekenblad. - Verfwast. 	 <p>Tekening bewaren.</p>	 <p>Stap terug.</p>	



Spelletjes



Bricks

- **Doel:** Raak alle stenen om door te gaan naar het volgende level.
- Tik links/rechts om de balk te verplaatsen.
- Witte stenen geven een speciale bonus van 3 ballen.
- Blauwe stenen moet je twee keer raken.



Fruit caramelizer

- **Doel:** Voltooi de opdrachten om door te gaan naar het volgende level.
- Veeg horizontaal/verticaal om fruit te selecteren.
- Tik op het scherm om het doel te bevestigen.
- Druk op de Home-knop om het spel te resetten.



Jigsaw puzzle

- **Doel:** Voltooi de puzzel.
- Veeg om de stukjes te verplaatsen.



Snake

- **Doel:** Beweeg de slang over het scherm om de groene doos op te eten.
- Vermijd dat je de muren en het lichaam van de slang zelf raakt.



Sokoban

- **Doel:** Verplaats de doos naar de aangegeven eindpositie.
- Veeg om de doos te verplaatsen.



Bee war

- **Doel:** Scoor zoveel mogelijk punten.
- Tik links/rechts om het schip te bewegen.
- Je hebt drie levens.
- Paarse bijen moet je twee keer raken.



Whack a mole

- **Doel:** Scoor zoveel mogelijk punten binnen de tijdslimiet.
- Tik op het scherm om de mollen te raken die tevoorschijn komen.



Lorem ipsum

- **Doel:** Spel zoveel mogelijk woorden correct om door te gaan naar het volgende level.
- Tik op de vallende letters en voltooi de spelling van het woord binnen de tijdslimiet.

 <p>Tijd</p>	<p>Wekker</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Druk op het plus-pictogram om een wekker toe te voegen. - Stel het uur/minuut/week in en druk op enter om op te slaan. - Tik op het ingestelde alarm om het aan te passen. - Druk langer op het ingestelde alarm om het te verwijderen. 		
	<p>Stopwatch</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - Druk op het afspeelpictogram om de timer te starten. - Druk nogmaals om te pauzeren. 	 <p>Reset de timer.</p>	
	<p>Aftellen</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Veeg om de tijd in te stellen (uur/minuut/seconde). - Druk op het afspeelpictogram om het aftellen te starten. - Druk op het reset-pictogram om te resetten. 		
 <p>Rekenmachine</p>	<p>Voor eenvoudige berekeningen.</p>			
 <p>Kalender</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Om de datum te bekijken. - Als dit niet correct is, ga je naar Instellingen. 			
 <p>Thema's</p>	 <p>Veeg naar links/rechts om de stijl van de interface te wijzigen.</p>	 <p>Opslaan.</p>	 <p>Veeg naar links/rechts om de achtergrond te wijzigen.</p>	



Opnames

- Druk op de rode knop om een spraakopname te starten.
- Gebruik de pijltjes om de vorige/volgende opname te selecteren.
- Druk op afspelen om de laatste opname af te spelen.
- Druk op pauze om de opname te pauzeren.



Instellingen

Gezicht en wachtwoord	Wijzig de instellingen, zie paragraaf 4.3.
Ouderlijk toezicht	<ul style="list-style-type: none"> - Stel tijdslimieten in voor de spelletjes. - Druk lang op het scherm en voltooi de veiligheidscontrole. - Selecteer een dagelijkse limiet: 15 / 30 / 60 / 90 minuten. - <u>Let op:</u> Je kunt ook geen tijdslimiet instellen of de spelletjes helemaal blokkeren.
Video	AVI 1080p / 720p
Camera	JPEG Voorkant/achterkant: 1152x1536 / 1472x1944 / 1824x2448 / 2368x3648 / 3024x4000
Taal	Selecteer 1 van de 21 talen.
Volume	Beweeg de schuifregelaar omhoog/omlaag om het volume aan te passen.
Toetstoon	Schakel de toetsgeluiden in of uit.
Beltoon	Selecteer 1 van de 2 beltonen.
Datum / Tijd	Tik op het scherm om jaar/maand/dag en uur/ minuten/seconden aan te passen.
24-uurs tijd	Selecteer een 24-uurs of een 12-uurs klokweergave.
Schermb beveiliging	uit / 15 / 30 / 45 / 60 seconden
Standaardinstelling	annuleren / uitvoeren Zet alle instellingen terug naar de fabrieksinstellingen.
Versie	XNO-P92-15-053

4.3 Gezichtsherkenning en wachtwoord

Er zijn drie beveiligingsopties: Gezichtsherkenning, Cijfers en Patroon.

- **Gezicht:** Klik op het gezichtspictogram en kijk naar de camera aan de voorkant. Wanneer de sluitser op het scherm groen wordt, is het wachtwoord succesvol ingesteld. Let op: Het beveiligingsniveau is laag, elk gezicht kan de telefoon ontgrendelen.
- **Cijfers:** Klik op het cijferpictogram en voer twee keer dezelfde vier cijfers in om het wachtwoord in te stellen.
- **Patroon:** Klik op het pictogram met de grafiek en beweeg je vinger over de stippen op het scherm. Teken twee keer hetzelfde patroon om het wachtwoord in te stellen.

Let op:

- Je kunt de optie Gezichtsherkenning combineren met de optie Cijfers of Patroon.
- Om een beveiligingsoptie te verwijderen, moet je de telefoon resetten met de aan-uitschakelaar.

5. Onderhoud

- Ontkoppel de kabel altijd voordat je het product langdurig opbergt.
- Reinig indien nodig de buitenkant van het product met een licht vochtige doek. Droog grondig af met een schone, zachte doek.

6. Technische specificaties

Ingang	DC 5V/1A, USB-C
Batterij	403048 Li-ion 600mAh 3,7V 1,4W
Oplaadtijd	± 4 uur
Oplaaicycli	300 keer
Gebruikstijd	± 4-5 uur

Let op: Zorg ervoor dat besturingssystemen zijn bijgewerkt om gegevens succesvol over te zetten.

7. Verwijderen van de oplaadbare batterij

De oplaadbare Li-ion batterij in dit apparaat is niet verwijderbaar.

8. Verwijdering

Gooi het artikel en de verpakkingsmaterialen weg in overeenstemming met de geldende plaatselijke voorschriften.



Het symbool van de doorgekruiste vuilniscontainer betekent dat dit product niet met het gewone huisvuil mag worden weggegooid. Elektronische en elektrische apparatuur die niet is opgenomen in het selectieve afvalsorteringsproces is potentieel gevaarlijk voor het milieu en de menselijke gezondheid vanwege de aanwezigheid van gevaarlijke stoffen. Voer deze op verantwoorde wijze af bij een erkend afvalverwerkings- of recyclingbedrijf.



De CE-markering is een certificatiemerk dat aangeeft dat producten die binnen de Europese Unie worden verkocht, voldoen aan de normen op het gebied van gezondheid, veiligheid en milieubescherming. De CE-markering is de verklaring van de fabrikant dat het product voldoet aan de eisen van de geldende EG-richtlijnen.



Recycling helpt om het verbruik van hulpbronnen te verminderen en de gevolgen voor het milieu te beperken. Als je de verpakking wilt weggooiden, voldoe dan aan de milieuwetgeving in je land.

Nous vous remercions d'avoir fait l'achat de notre produit. Ce guide fournit des instructions pour une utilisation efficace et sûre du produit. Veuillez le consulter attentivement avant de l'utiliser et conservez-le dans un endroit sûr pour pouvoir vous y référer ultérieurement. Si vous transmettez le produit à d'autres personnes, ce guide doit être inclus.

1. Consignes de sécurité

1.1 Avertissements

- Pour une utilisation en intérieur et dans le cadre de l'usage prévu, comme décrit dans ce guide.
- Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Contient de petites pièces. Risque d'étouffement.
- Avant toute utilisation, inspectez l'appareil et ses pièces. Ne pas l'utiliser s'il est endommagé.
- Ne pas utiliser le produit dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
- Ne pas placer le produit à proximité de sources de chaleur comme des radiateurs, cuisinières, etc.
- Tenir à l'écart des sources d'inflammation.
- Évitez l'exposition prolongée à la lumière directe du soleil.
- Ne pas placer, stocker ou utiliser le produit à proximité d'une source d'eau.
- Ne laissez pas l'humidité entrer en contact avec les pièces électriques.
- Ne pas placer le produit à proximité d'objets générant un fort champ magnétique.
- Débranchez l'appareil lorsque la recharge est terminée ou en cas d'orage.
- N'essayez pas de réparer, de démonter ou de modifier le produit par vous-même.
- À manipuler avec précaution.

1.2 Consignes de sécurité pour les jeux

- Certaines personnes (environ 1 sur 4000) peuvent avoir des crises ou des trous de mémoire déclenchés par des flashes ou des motifs lumineux. Cela peut se produire en regardant la télévision ou en jouant à des jeux vidéo, même si ces personnes n'ont jamais eu de crise auparavant.
- Toute personne ayant déjà eu des crises d'épilepsie, une perte de conscience ou tout autre symptôme lié à une maladie épileptique devrait consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.

- Arrêtez de jouer et consultez un médecin si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants :
 - Convulsions
 - Tremblements des yeux ou des muscles
 - Perte de conscience
 - Altération de la vision
 - Mouvements involontaires
 - Désorientation

Réduire la probabilité d'une crise d'épilepsie en jouant à des jeux vidéo :

1. Ne jouez pas lorsque vous êtes fatigué ou que vous avez besoin de dormir.
2. Jouez dans une pièce bien éclairée.
3. Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures.

2. Contenu du packaging

- Téléphone pour enfants
- Câble USB-C
- Guide

3. Description des pièces

1. Haut-parleur
2. Bouton d'alimentation
3. Interrupteur d'alimentation
4. Bouton d'accueil
5. Microphone
6. Voyant de recharge
7. Port AUX
8. Port USB-C
9. Torche
10. Bouton de l'appareil photo
11. Bouton de volume



4. Fonctionnement

4.1 Préparations

1. Avant la première utilisation, rechargez le téléphone à l'aide du câble USB-C fourni. Cela prendra environ 4 heures.
2. Mettez l'interrupteur d'alimentation sur ON.
3. Appuyez sur le bouton d'alimentation et maintenez-le enfoncé pour allumer le téléphone.
4. Appuyez brièvement sur le bouton d'accueil pour afficher l'heure. Balayez vers la gauche/droite pour afficher d'autres cadrans.

Remarque :

















- Lorsque le niveau de la batterie est inférieur à 30%, vous recevez un message et l'indicateur de

























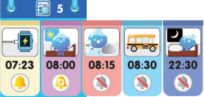


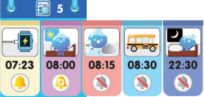


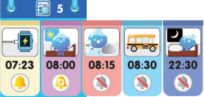
recharge deviendra rouge.





















- Il n'est pas recommandé de vider complètement la batterie. Rechargez régulièrement le téléphone pour prolonger la durée de vie de la batterie.

4.2 Comment changer de mode ou de réglage

1. Appuyez sur le bouton d'accueil pour accéder au menu.
2. Balayez pour parcourir les options.
3. Appuyez sur l'écran pour sélectionner.
4. Utilisez le bouton d'accueil pour revenir au menu.

Élément de menu	Options	
 Appareil photo	 Prenez une photo.	 Activez/désactivez le flash / la minuterie / les lignes de la grille.
	 Passez d'une caméra à l'autre (avant/arrière).	 Entrez dans l'album photo.
 Vidéo	 Démarez/arrêtez l'enregistrement.	 Voir ci-dessus (Appareil photo) pour une explication des mêmes symboles.
 Albums	Cliquez sur l'icône pour accéder aux différents albums (Photos, Vidéo, Collection de photos, Collection de vidéos).	
	 Supprimez une photo/vidéo.	 Sauvegardez après l'édition.
	 Définir un fond d'écran.	 Ajoutez à une collection de photos/vidéos.
	 - Modifiez une photo.  - Balayez vers la gauche/droite pour sélectionner un autocollant.	 - Lancer un diaporama : 1. Sélectionnez 2-16 photos, puis cliquez sur Suivant. 2. Sélectionnez la musique, puis cliquez sur Suivant.

 <p>Story</p>	<p>Cliquez sur l'icône pour lire les stories.</p> <table border="1" data-bbox="228 120 989 330"> <tbody> <tr> <td data-bbox="228 120 536 194">  <p>Lecture / pause</p> </td> <td data-bbox="536 120 989 194">  <p>Boucle simple</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="228 194 536 268">  <p>Précédent / suivant</p> </td> <td data-bbox="536 194 989 268">  <p>Lecture en boucle</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="228 268 536 330">  <p>Liste</p> </td> <td data-bbox="536 268 989 330">  <p>Boucle aléatoire</p> </td> </tr> </tbody> </table>	 <p>Lecture / pause</p>	 <p>Boucle simple</p>	 <p>Précédent / suivant</p>	 <p>Lecture en boucle</p>	 <p>Liste</p>	 <p>Boucle aléatoire</p>
 <p>Lecture / pause</p>	 <p>Boucle simple</p>						
 <p>Précédent / suivant</p>	 <p>Lecture en boucle</p>						
 <p>Liste</p>	 <p>Boucle aléatoire</p>						
 <p>Musique</p>	<p>Cliquez sur l'icône pour jouer de la musique. Voir ci-dessus (Histoire) pour une explication des mêmes symboles.</p>						
 <p>Jeu digital</p>	<p>Il existe deux modes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - <u>Étude</u> : Cliquez sur l'icône des chiffres pour commencer à vous entraîner aux mathématiques. - <u>Casser les niveaux</u> : Cliquez sur l'icône de la tasse pour commencer le test de mathématiques. Vous y trouverez 10 questions et vous devez donner 6 bonnes réponses pour passer au niveau supérieur. 						
 <p>Bonnes habitudes de comportement</p>	<table border="1" data-bbox="228 716 989 1224"> <tbody> <tr> <td data-bbox="228 716 362 790">  </td> <td data-bbox="362 716 989 790"> <ol style="list-style-type: none"> 1. Recherchez et sélectionnez 1 des 28 habitudes. 2. Balayez vers la gauche/droite pour naviguer. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="228 790 362 1028">  </td> <td data-bbox="362 790 989 1028"> <ol style="list-style-type: none"> 3. Glissez vers le haut/bas pour régler une alarme. 4. Sélectionnez le son de l'alarme (une fois / tous les jours / désactivé). 5. Supprimez l'élément ou terminer le réglage. <ul style="list-style-type: none"> - Lorsque l'alarme se déclenche, faites glisser le pop-up sur le côté ou appuyez sur le bouton d'accueil. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="228 1028 362 1224">  </td> <td data-bbox="362 1028 989 1224"> <ul style="list-style-type: none"> - Les heures sont classées par heure. - Cliquez sur l'élément pour modifier son heure ou son statut. </td> </tr> </tbody> </table>		<ol style="list-style-type: none"> 1. Recherchez et sélectionnez 1 des 28 habitudes. 2. Balayez vers la gauche/droite pour naviguer. 		<ol style="list-style-type: none"> 3. Glissez vers le haut/bas pour régler une alarme. 4. Sélectionnez le son de l'alarme (une fois / tous les jours / désactivé). 5. Supprimez l'élément ou terminer le réglage. <ul style="list-style-type: none"> - Lorsque l'alarme se déclenche, faites glisser le pop-up sur le côté ou appuyez sur le bouton d'accueil. 		<ul style="list-style-type: none"> - Les heures sont classées par heure. - Cliquez sur l'élément pour modifier son heure ou son statut.
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Recherchez et sélectionnez 1 des 28 habitudes. 2. Balayez vers la gauche/droite pour naviguer. 						
	<ol style="list-style-type: none"> 3. Glissez vers le haut/bas pour régler une alarme. 4. Sélectionnez le son de l'alarme (une fois / tous les jours / désactivé). 5. Supprimez l'élément ou terminer le réglage. <ul style="list-style-type: none"> - Lorsque l'alarme se déclenche, faites glisser le pop-up sur le côté ou appuyez sur le bouton d'accueil. 						
	<ul style="list-style-type: none"> - Les heures sont classées par heure. - Cliquez sur l'élément pour modifier son heure ou son statut. 						

 <p>Cartes de bon sens</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Il existe 9 catégories de cartes d'apprentissage. - Cliquez pour jouer, glissez à gauche/droite pour changer de carte. 		
 <p>Animal Animaux</p>	 <p>Food Alimentation</p>	 <p>Fruits Fruits</p>	
 <p>Nation Nations</p>	 <p>Vegetable Légumes</p>	 <p>Vehicule Véhicules</p>	
 <p>Seven continents Sept continents</p>	 <p>Career Carrière</p>	 <p>Shapes Formes</p>	
 <p>Cliquez sur l'icône pour démarrer le test.</p>			
 <p>Animal de compagnie interactif : Gubi</p>	<p>Glissez dans différentes directions et cliquez pour interagir avec Gubi.</p>		
 <p>Doodle</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - Pour les pages à colorier. - Balayez vers le haut/bas pour sélectionner une image. 	 <p>Gomme.</p>	 <p>Remplir l'arrière-plan.</p>
 <ul style="list-style-type: none"> - Entrez dans l'album Doodle. - Balayez vers la gauche/droite pour afficher les dessins sauvegardés. 	 <p>Illustrations.</p>	 <p>Sélectionnez une couleur.</p>	
 <ul style="list-style-type: none"> - Ouvrez un tableau. - Pinceau. 	 <p>Sauvegardez un dessin.</p>	 <p>Reculer d'un pas.</p>	



Jeux



Bricks

- **Objectif** : Touchez toutes les briques pour passer au niveau suivant.
- Appuyez à gauche/droite pour déplacer la barre.
- Les briques blanches offrent un bonus spécial pour le jeu à 3 balles.
- Les briques bleues doivent être frappées deux fois.



Fruit caramelizer

- **Objectif** : Accomplissez les tâches pour passer au niveau suivant.
- Glissez horizontalement/verticalement pour sélectionner les fruits.
- Appuyez sur l'écran pour confirmer la cible.
- Appuyez sur le bouton d'accueil pour réinitialiser le jeu.



Jigsaw puzzle

- **Objectif** : Terminez le puzzle.
- Glissez pour déplacer les pièces.



Snake

- **Objectif** : Déplacez le serpent à travers l'écran pour manger la boîte verte.
- Évitez de heurter les murs de plein fouet et le corps du serpent.



Sokoban

- **Objectif** : Déplacez la boîte jusqu'à la position finale indiquée.
- Balayez pour déplacer la boîte.



Bee war

- **Objectif** : Marquez le plus de points possible.
- Appuyez à gauche/droite pour déplacer le vaisseau.
- Vous avez trois vies.
- Les abeilles violettes doivent être abattues deux fois.









Whack a mole

- **Objectif** : Marquez le plus de points possible dans le temps imparti.
- Appuyez sur l'écran pour frapper les taupes qui apparaissent.



Lorem ipsum

- **Objectif** : Épelez le plus grand nombre de mots correctement pour passer au niveau suivant.
- Appuyez sur les lettres qui tombent et complétez l'orthographe du mot dans le temps imparti.

 <p>Heure</p>	Réveil	<ul style="list-style-type: none"> - Appuyez sur l'icône plus pour ajouter une alarme. - Réglez l'heure/minute/semaine et appuyez sur le bouton Entrée pour enregistrer. - Appuyez sur l'alarme réglée pour la modifier. - Appuyez longuement sur l'alarme réglée pour la supprimer. 		
	Chronomètre	 <ul style="list-style-type: none"> - Appuyez sur l'icône de lecture pour démarrer la minuterie. - Cliquez à nouveau pour la mettre en pause. 	 <p>Réinitialiser la minuterie.</p>	
	Compte à rebours	<ul style="list-style-type: none"> - Balayez pour régler l'heure (heure/minute/seconde). - Appuyez sur l'icône de lecture pour lancer le compte à rebours. - Appuyez sur l'icône de réinitialisation pour réinitialiser. 		
 <p>Calculatrice</p>	Pour les calculs de base.			
 <p>Calendrier</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Pour afficher la date. - En cas d'erreur, rendez-vous dans Paramètres. 			
 <p>Thèmes</p>	 <p>Balayez vers la gauche/droite pour changer de style d'interface.</p>	 <p>Sauvegardez.</p>	 <p>Balayez vers la gauche/droite pour modifier l'arrière-plan.</p>	



Enregistrements

- Appuyez sur le bouton rouge pour démarrer un enregistrement vocal.
- Utilisez les flèches pour sélectionner l'enregistrement précédent/suivant.
- Appuyez sur lecture pour lire le dernier enregistrement.
- Appuyez sur pause pour interrompre l'enregistrement.



Paramètres

Visage et mot de passe	Modifier les réglages, voir paragraphe 4.3.
Contrôle parental	<ul style="list-style-type: none"> - Fixez des limites de temps pour les jeux. - Appuyez longuement sur l'écran et complétez le contrôle de sécurité. - Sélectionnez une limite journalière : 15 / 30 / 60 / 90 minutes. <p><u>Remarque</u> : Il est également possible de ne pas fixer de limite de temps ou de bloquer complètement les jeux.</p>
Vidéo	AVI 1080p / 720p
Appareil photo	JPEG Avant/arrière : 1152x1536 / 1472x1944 / 1824x2448 / 2368x3648 / 3024x4000
Langue	Sélectionnez 1 langue parmi les 21 proposées.
Volume	Déplacez le curseur vers le haut/bas pour régler le volume.
Tonalité des touches	Activer/désactiver le son des boutons.
Sonnerie	Sélectionnez 1 des 2 sonneries.
Date / Heure	Touchez l'écran pour régler l'année/le mois/le jour et l'heure/les minutes/les secondes.
Heure de 24 heures	Sélectionnez un format d'heure de 24 heures ou de 12 heures.
Économiseurs d'écran	1rrêt / 15 / 30 / 45 / 60 secondes
Réglage par défaut	Annuler / Exécuter Réinitialiser tous les paramètres aux valeurs d'usine.
Version	XNO-P92-15-053

4.3 Reconnaissance faciale et mot de passe

Il existe trois options de sécurité : Reconnaissance faciale, à numéros et motifs.

- **Visage** : Cliquez sur l'icône du visage et regardez la caméra frontale. Lorsque le déclencheur à l'écran deviendra vert, le mot de passe sera défini avec succès.
Remarque : La sécurité est faible, n'importe quel visage peut déverrouiller le téléphone.
- **Numéros** : Cliquez sur l'icône des chiffres et saisissez deux fois les quatre mêmes chiffres pour définir le mot de passe.
- **Motifs** : Cliquez sur l'icône graphique et faites glisser les points sur l'écran. Dessinez deux fois le même motif pour définir le mot de passe.

Remarque :

- Vous pouvez combiner la reconnaissance des visages avec l'option Numéros ou Motifs.
- Pour supprimer une option de sécurité, réinitialisez le téléphone à l'aide de l'interrupteur d'alimentation.

5. Entretien

- Débranchez toujours l'appareil pour un stockage à long terme.
- Si nécessaire, nettoyez l'extérieur du produit avec un chiffon légèrement humide. Séchez soigneusement avec un chiffon propre et doux.

6. Caractéristiques techniques

Entrée	DC 5V/1A, USB-C
Batterie	403048 Li-ion 600mAh 3,7V 1,4W
Temps de recharge	± 4 heures
Cycles de recharge	300 fois
Durée de fonctionnement	± 4-5 heures

Note : Assurez-vous que les systèmes d'exploitation soient à jour pour que les transferts de données se déroulent correctement.

7. Retrait de la batterie rechargeable

La batterie rechargeable Li-ion à l'intérieur de cet appareil n'est pas amovible.

8. Elimination

Débarrassez-vous l'article et les matériaux d'emballage conformément à la réglementation locale en vigueur.



Le symbole de la poubelle barrée signifie que ce produit ne peut pas être éliminé avec les déchets ménagers usuels. Les équipements électroniques et électriques non compris dans le processus de tri sélectif sont potentiellement dangereux pour l'environnement et la santé humaine en raison de la présence de substances dangereuses. Veuillez les éliminer de manière responsable dans des centres approuvés de traitement ou recyclage des déchets.



Le marquage CE est une marque de certification qui indique la conformité aux normes de santé, de sécurité et de protection de l'environnement des produits vendus dans l'Union européenne. Le marquage CE est la déclaration du fabricant selon laquelle le produit est conforme aux exigences des directives CE applicables.



Le recyclage permet de réduire la consommation de ressources et l'impact sur l'environnement. Si vous souhaitez vous débarrasser de l'emballage, respectez la législation environnementale en vigueur dans votre pays.



Ce produit est recyclable. Il est soumis à la responsabilité élargie du fabricant et est collecté séparément.

Vielen Dank für den Kauf unseres Produkts. Diese Bedienungsanleitung enthält Anweisungen für den effektiven und sicheren Gebrauch des Geräts. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor dem Gebrauch sorgfältig durch. Wenn Sie das Produkt an andere weitergeben, sollten Sie diese Bedienungsanleitung beifügen.

1. Sicherheitshinweise

1.1 Warnhinweise

- Nur für den Gebrauch in Innenbereichen und in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Verwendungszweck.
- Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Enthält kleine Teile. Erstickungsgefahr.
- Überprüfen Sie vor der Verwendung das Gerät und seine Teile. Verwenden Sie es nicht, wenn es beschädigt ist.
- Verwenden Sie das Produkt nicht in extrem heißen, kalten oder feuchten Umgebungen.
- Nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Heizkörpern, Herden usw. verwenden.
- Von Zündquellen fernhalten.
- Vermeiden Sie es, das Produkt längere Zeit direktem Sonnenlicht auszusetzen.
- Das Produkt nicht in der Nähe von Wasser aufstellen, lagern oder verwenden.
- Lassen Sie keine Feuchtigkeit in Kontakt mit elektrischen Teilen kommen.
- Nicht in der Nähe von Gegenständen aufstellen, die ein starkes Magnetfeld erzeugen.
- Ziehen Sie den Stecker, wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist oder bei Gewitter.
- Versuchen Sie nicht, das Produkt selbst zu reparieren, zu zerlegen oder zu verändern.
- Mit Vorsicht behandeln.

1.2 Sicherheitshinweise beim Spielen

- Bei einigen Menschen (etwa 1 von 4000) kann es zu epileptischen Anfällen oder Ohnmachtsanfällen kommen, die durch Lichtblitze oder Muster ausgelöst werden. Dies kann beim Fernsehen oder Spielen von Videospiele passieren, auch wenn sie vorher noch nie einen epileptischen Anfall hatten.
- Jeder, der schon einmal epileptische Anfälle, Bewusstseinsstörungen oder andere Symptome im Zusammenhang mit einer epileptischen Erkrankung hatte, sollte einen Arzt aufsuchen,

bevor er Videospiele spielt.

- Hören Sie auf zu spielen und suchen Sie einen Arzt auf, wenn Sie oder Ihr Kind eines der folgenden Symptome haben:
 - Krampfanfälle
 - Augen- oder Muskelzuckungen
 - Verlust des Bewusstseins
 - Veränderte Sicht
 - Unwillkürliche Bewegungen
 - Orientierungslosigkeit

So verringern Sie die Wahrscheinlichkeit eines epileptischen Anfalls beim Spielen von Videospiele:

1. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder Schlaf brauchen.
2. Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum.
3. Machen Sie jede Stunde eine 10- bis 15-minütige Pause.

2. Inhalt der Verpackung

- Spielhandy für Kinder
- USB-C-Kabel
- Bedienungsanleitung

3. Beschreibung der Teile

1. Lautsprecher
2. Einschaltknopf
3. Stromschalter
4. Home-Taste
5. Mikrofon
6. Ladeanzeige
7. AUX-Anschluss
8. USB-C-Anschluss
9. Taschenlampe
10. Kamera-Taste
11. Lautstärke-Taste



4. Bedienung

4.1 Vorbereitungen

1. Laden Sie das Handy vor der ersten Verwendung mit dem mitgelieferten USB-C-Kabel auf. Dieser Vorgang dauert etwa 4 Stunden.
2. Schieben Sie die Einschalttaste auf ON.
3. Halten Sie die Einschalttaste gedrückt, um das Handy einzuschalten.
4. Drücken Sie kurz die Home-Taste, um die Uhr anzuzeigen. Wischen Sie nach links/rechts, um weitere Zifferblätter der Uhr anzuzeigen.

















Hinweis:
































- Wenn der Batteriestand weniger als 30% beträgt, erhalten Sie eine Meldung und die Ladeanzeige wird rot.













- Es wird nicht empfohlen, den Akku vollständig zu entladen. Laden Sie das Handy regelmäßig auf, um die Lebensdauer der Batterie zu verlängern.










4.2 Modi / Einstellungen ändern









1. Drücken Sie die Home-Taste, um das Menü aufzurufen.
2. Streichen Sie zum Durchblättern der Optionen.
3. Tippen Sie auf den Bildschirm, um auszuwählen.
4. Verwenden Sie die Home-Taste, um zum Menü zurückzukehren.

Menüpunkt	Optionen	
 Kamera	 Ein Foto machen.	 Blitz / Timer / Gitterlinien ein-/ausschalten.
	 Zwischen den Kameras (vorne/hinten) wechseln.	 Das Fotoalbum öffnen.
 Video	 Start/Stopp der Aufnahme.	 Siehe oben (Kamera) für eine Beschreibung der gleichen Symbole.
 Alben	Klicken Sie auf das Symbol, um die einzelnen Alben zu öffnen (Fotos, Video, Fotosammlung, Videosammlung).	
	 Löschen eines Fotos/ Videos.	 Speichern nach dem Bearbeiten.
	 Hintergrundbild festlegen.	 Zu einer Foto-/Videosammlung hinzufügen.
	 - Ein Foto bearbeiten.  - Nach links/rechts streichen, um einen Sticker auszuwählen.	 - Diashow starten: <ol style="list-style-type: none"> 1. 2-16 Fotos auswählen und auf Weiter klicken. 2. Musik auswählen, auf Weiter klicken.

 <p>Geschichte</p>	<p>Klicken Sie auf das Symbol, um Stories abzuspielen.</p> <table border="1" data-bbox="228 120 996 353"> <tbody> <tr> <td data-bbox="228 120 518 216">  Abspielen / Pause </td> <td data-bbox="518 120 996 216">  Einzelne Schleife </td> </tr> <tr> <td data-bbox="228 216 518 290">  Vorherige / Nächste </td> <td data-bbox="518 216 996 290">  Liste der Schleifen </td> </tr> <tr> <td data-bbox="228 290 518 353">  Liste </td> <td data-bbox="518 290 996 353">  Zufällige Schleife </td> </tr> </tbody> </table>	 Abspielen / Pause	 Einzelne Schleife	 Vorherige / Nächste	 Liste der Schleifen	 Liste	 Zufällige Schleife
 Abspielen / Pause	 Einzelne Schleife						
 Vorherige / Nächste	 Liste der Schleifen						
 Liste	 Zufällige Schleife						
 <p>Musik</p>	<p>Klicken Sie auf das Symbol, um Musik abzuspielen. Siehe oben (Story) für eine Erklärung der gleichen Symbole.</p>						
 <p>Digitales Spiel</p>	<p>Es gibt zwei Modi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lernen: Klicken Sie auf das Zahlensymbol, um das Rechnen zu üben. - Zum nächsten Level: Klicken Sie auf das Tassen-Symbol, um den Mathe-Test zu starten. Es gibt 10 Fragen und Sie brauchen 6 richtige Antworten, um das Level zu bestehen. 						
 <p>Gutes Benehmen</p>	<table border="1" data-bbox="228 747 996 1197"> <tbody> <tr> <td data-bbox="228 747 362 822">  </td> <td data-bbox="362 747 996 822"> <ol style="list-style-type: none"> 1. Suchen und wählen Sie 1 der 28 Gewohnheiten. 2. Streichen Sie nach links/rechts, um zu durchsuchen. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="228 822 362 1003">  </td> <td data-bbox="362 822 996 1003"> <ol style="list-style-type: none"> 3. Schieben Sie nach oben/unten, um einen Alarm einzustellen. 4. Wählen Sie den Ton des Alarms (einmal / täglich / aus). 5. Löschen Sie das Element oder beenden Sie die Einstellung. <ul style="list-style-type: none"> - Wenn der Alarm ausgelöst wird, schieben Sie das Pop-up zur Seite oder drücken Sie die Home-Taste. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="228 1003 362 1197">  </td> <td data-bbox="362 1003 996 1197"> <ul style="list-style-type: none"> - Die Termine sind nach Zeit sortiert. - Klicken Sie auf das Element, um seine Zeit oder seinen Status zu ändern. </td> </tr> </tbody> </table>		<ol style="list-style-type: none"> 1. Suchen und wählen Sie 1 der 28 Gewohnheiten. 2. Streichen Sie nach links/rechts, um zu durchsuchen. 		<ol style="list-style-type: none"> 3. Schieben Sie nach oben/unten, um einen Alarm einzustellen. 4. Wählen Sie den Ton des Alarms (einmal / täglich / aus). 5. Löschen Sie das Element oder beenden Sie die Einstellung. <ul style="list-style-type: none"> - Wenn der Alarm ausgelöst wird, schieben Sie das Pop-up zur Seite oder drücken Sie die Home-Taste. 		<ul style="list-style-type: none"> - Die Termine sind nach Zeit sortiert. - Klicken Sie auf das Element, um seine Zeit oder seinen Status zu ändern.
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Suchen und wählen Sie 1 der 28 Gewohnheiten. 2. Streichen Sie nach links/rechts, um zu durchsuchen. 						
	<ol style="list-style-type: none"> 3. Schieben Sie nach oben/unten, um einen Alarm einzustellen. 4. Wählen Sie den Ton des Alarms (einmal / täglich / aus). 5. Löschen Sie das Element oder beenden Sie die Einstellung. <ul style="list-style-type: none"> - Wenn der Alarm ausgelöst wird, schieben Sie das Pop-up zur Seite oder drücken Sie die Home-Taste. 						
	<ul style="list-style-type: none"> - Die Termine sind nach Zeit sortiert. - Klicken Sie auf das Element, um seine Zeit oder seinen Status zu ändern. 						

 <p>Karten für den gesunden Menschenverstand</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Es gibt 9 Kategorien von Lernkarten. - Klicken Sie zum Spielen, wischen Sie nach links/rechts, um die Karten zu wechseln. 		
 <p>Tiere</p>	 <p>Essen</p>	 <p>Obst</p>	
 <p>Länder</p>	 <p>Gemüse</p>	 <p>Fahrzeuge</p>	
 <p>Sieben Kontinente</p>	 <p>Karriere</p>	 <p>Formen</p>	
 <p>Klicken Sie auf das Symbol, um den Test zu starten.</p>			
 <p>Interaktives Haustier: Gubi</p>	<p>Schieben Sie in verschiedene Richtungen und klicken Sie, um mit Gubi zu interagieren.</p>		
 <p>Kritzeln</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - Um Seiten auszumalen. - Wischen Sie nach oben/unten, um ein Bild auszuwählen. 	 <p>Radiergummi.</p>	 <p>Den Hintergrund ausfüllen.</p>
 <ul style="list-style-type: none"> - Öffnen Sie das Kritzeln-Album. - Streichen Sie nach links/rechts, um gespeicherte Kritzeleien anzusehen. 	 <p>Abbildungen.</p>	 <p>Eine Farbe auswählen.</p>	
 <ul style="list-style-type: none"> - Geben Sie eine Zeichenfläche ein. - Pinsel. 	 <p>Eine Kritzellei speichern.</p>	 <p>Schritt zurück.</p>	

	Spiele		Bricks	<ul style="list-style-type: none"> - Ziel: Treffen Sie alle Bausteine, um ins nächste Level zu gelangen. - Tippen Sie nach links/rechts, um den Balken zu bewegen. - Weiße Steine geben einen speziellen 3-Kugel-Bonus. - Blaue Steine müssen zweimal getroffen werden.
	Fruit caramelizer	<ul style="list-style-type: none"> - Ziel: Erledigen Sie die Aufgaben, um zum nächsten Level aufzusteigen. - Streichen Sie horizontal/vertikal, um Obst auszuwählen. - Tippen Sie auf den Bildschirm, um das Ziel zu bestätigen. - Drücken Sie die Home-Taste, um das Spiel zurückzusetzen. 		
	Jigsaw puzzle	<ul style="list-style-type: none"> - Ziele: Stellen Sie das Puzzle zusammen. - Streichen Sie, um die Teile zu verschieben. 		
	Snake	<ul style="list-style-type: none"> - Ziel: Bewegen Sie die Schlange über den Bildschirm, um die grüne Kiste zu fressen. - Achten Sie darauf, dass Sie nicht frontal gegen die Wände oder den eigenen Körper der Schlange stoßen. 		
	Sokoban	<ul style="list-style-type: none"> - Ziel: Bewegen Sie das Feld auf die angegebene Endposition. - Streichen Sie zum Verschieben der Box. 		
	Bee war	<ul style="list-style-type: none"> - Ziel: Erzielen Sie so viele Punkte wie möglich. - Tippen Sie nach links/rechts, um das Schiff zu bewegen. - Sie haben drei Leben. - Lila Bienen müssen zweimal abgeschossen werden. 		
	Whack a mole	<ul style="list-style-type: none"> - Ziel: Erzielen Sie innerhalb des Zeitlimits so viele Punkte wie möglich. - Tippen Sie auf den Bildschirm, um die Maulwürfe zu treffen, die auftauchen. 		
	Lorem ipsum	<ul style="list-style-type: none"> - Ziel: Buchstabieren Sie so viele Wörter wie möglich richtig, um ins nächste Level aufzusteigen. - Tippen Sie auf die fallenden Buchstaben und bilden Sie das Wort innerhalb des Zeitlimits. 		

 <p>Zeit</p>	<p>Wecker</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Drücken Sie das Plus-Symbol, um einen Wecker hinzuzufügen. - Stellen Sie die Stunde/Minute/Woche ein und drücken Sie zum Speichern die Eingabetaste. - Tippen Sie auf den eingestellten Wecker, um ihn zu ändern. - Drücken Sie lange auf den eingestellten Wecker, um ihn zu löschen. 	
	<p>Stoppuhr</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - Klicken Sie auf das Abspielsymbol, um die Stoppuhr zu starten. - Klicken Sie erneut, um ihn zu pausieren. 	 <p>Stoppuhr zurücksetzen.</p>
	<p>Countdown</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Streichen Sie, um die Zeit einzustellen (Stunde/Minute/Sekunde). - Drücken Sie das Abspielsymbol, um den Countdown zu starten. - Drücken Sie das Zurücksetzen-Symbol zum Zurücksetzen. 	
 <p>Taschenrechner</p>	<p>Für einfache Berechnungen.</p>		
 <p>Kalender</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Um das Datum anzuzeigen. - Wenn das Datum nicht stimmt, gehen Sie zu Einstellungen. 		
 <p>Themas</p>	 <p>Streichen Sie nach links/rechts, um den Oberflächenstil zu wechseln.</p>	 <p>Speichern.</p>	 <p>Wischen Sie nach links/rechts, um den Hintergrund zu ändern.</p>
 <p>Aufnahmen</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Drücken Sie die rote Taste, um eine Sprachaufnahme zu starten. - Verwenden Sie die Pfeile, um die vorherige/nächste Aufnahme auszuwählen. - Drücken Sie abspielen, um die letzte Aufnahme abzuspielen. - Drücken Sie auf Pause, um die Aufnahme zu unterbrechen. 		



Einstellungen

Gesicht und Passwort	Ändern Sie die Einstellungen - siehe Abschnitt 4.3.
Kindersicherung	<ul style="list-style-type: none"> - Legen Sie Zeitlimits für die Spiele fest. - Drücken Sie lange auf den Bildschirm und schließen Sie die Sicherheitsüberprüfung ab. - Wählen Sie ein Tageslimit: 15 / 30 / 60 / 90 Minuten. <p><u>Hinweis:</u> Sie können auch kein Zeitlimit setzen oder die Spiele ganz sperren.</p>
Video	AVI 1080p / 720p
Kamera	JPEG Vorne/hinten: 1152x1536 / 1472x1944 / 1824x2448 / 2368x3648 / 3024x4000
Sprache	Wählen Sie 1 aus 21 Sprachen.
Lautstärke	Bewegen Sie den Regler nach oben/unten, um die Lautstärke einzustellen.
Tastenton	Schalten Sie die Tastentöne ein/aus.
Klingeltöne	Wählen Sie 1 von 2 Klingeltönen.
Datum / Zeit	Tippen Sie auf den Bildschirm, um Jahr/Monat/Tag und Stunde/Minuten/Sekunden einzustellen.
24-Stunden-Zeit	Wählen Sie ein 24-Stunden- oder ein 12-Stunden-Uhrformat.
Bildschirmschoner	Aus / 15 / 30 / 45 / 60 Sekunden
Standardeinstellung	Abbrechen / Ausführen Alle Einstellungen auf die Werkseinstellungen zurücksetzen.
Version	XNO-P92-15-053

4.3 Gesichtserkennung und Passwort

Es gibt drei Sicherheitsoptionen: Gesichtserkennung, Ziffern und Muster.

- Gesicht: Klicken Sie auf das Gesichtssymbol und schauen Sie in die vordere Kamera. Wenn der Auslöser auf dem Bildschirm grün wird, wurde das Passwort erfolgreich festgelegt. Hinweis: Die Sicherheit ist niedrig, jedes Gesicht kann das Handy entsperren.
- Ziffern: Klicken Sie auf das Ziffernsymbol und geben Sie die gleichen vier Ziffern zweimal ein, um

das Passwort festzulegen.

- Muster: Klicken Sie auf das Grafksymbol und streichen Sie über die Punkte auf dem Bildschirm. Zeichnen Sie das gleiche Muster zweimal, um das Passwort festzulegen.

Hinweis:

- Sie können die Gesichtserkennung mit der Option Figuren oder Muster kombinieren.
- Um eine Sicherheitsoption zu deaktivieren, setzen Sie das Handy mit der Einschalttaste zurück.

5. Wartung

- Ziehen Sie bei längerer Lagerung immer den Stecker aus der Steckdose.
- Reinigen Sie die Außenseite des Produkts bei Bedarf mit einem leicht feuchten Tuch. Trocknen Sie es gründlich mit einem sauberen und weichen Tuch ab.

6. Technische Daten

Eingang	DC 5V/1A, USB-C
Batterie	403048 Li-Ion 600mAh 3,7V 1,4W
Ladezeit	± 4 Stunde
Ladezyklen	300-Mal
Betriebszeit	± 4-5 Stunden

Hinweis: Vergewissern Sie sich, dass die Betriebssysteme für eine erfolgreiche Datenübertragung aktuell sind.

7. Herausnehmen der wiederaufladbaren Batterie

Die wiederaufladbare Li-Ionen-Batterie in diesem Gerät kann nicht herausgenommen werden.

8. Entsorgung

Entsorgen Sie den Artikel und das dazugehörige Verpackungsmaterial gemäß den geltenden örtlichen Vorschriften.



Das nebenstehende Symbol einer durchgestrichenen Mülltonne auf Rädern zeigt an, dass dieses Gerät der Richtlinie 2012/19/EU unterliegt. Diese Richtlinie besagt, dass Sie dieses Gerät am Ende seiner Nutzungszeit nicht mit dem normalen Haushaltsmüll entsorgen dürfen, sondern in speziell eingerichteten Sammelstellen, Wertstoffhöfen oder Entsorgungsbetrieben abgeben müssen. Diese Entsorgung ist für Sie kostenfrei. Schonen Sie die Umwelt und entsorgen Sie fachgerecht.

Beim Kauf eines Neugerätes haben Sie das Recht, das entsprechende Altgerät an Ihren Händler zurückzugeben. Händler von Elektro- und Elektronikgeräten mit einer Verkaufsfläche von mindestens 400 qm sowie Lebensmittelhändler

mit einer Verkaufsfläche von mindestens 800 qm, die regelmäßig Elektro- und Elektronikgeräte verkaufen, sind außerdem verpflichtet, Altgeräte unentgeltlich zurückzunehmen, auch ohne dass ein Neugerät gekauft wird, wenn die Altgeräte in keiner Abmessung größer sind als 25 cm. Client Name bietet Ihnen Rücknahmemöglichkeiten direkt in den Filialen und Märkten an. Informieren Sie sich auch bei Ihrem Händler über die Rücknahmemöglichkeiten vor Ort.

Sofern Ihr Altgerät personenbezogene Daten enthält, sind Sie selbst für deren Löschung verantwortlich, bevor Sie es zurückgeben. Sofern dies ohne Zerstörung des Altgerätes möglich ist, entnehmen Sie die alten Batterien oder Akkus sowie Lampen bevor Sie das Altgerät zur Entsorgung zurückgeben und führen Sie sie einer separaten Sammlung zu. Bei fest eingebauten Akkus ist bei der Entsorgung darauf hinzuweisen, dass das Gerät einen Akku enthält. Weitere Möglichkeiten zur Entsorgung des ausgedienten Produkts erfahren Sie bei Ihrer Gemeinde- oder Stadtverwaltung.



Die CE-Kennzeichnung ist eine Zertifizierungskennzeichnung, die die Konformität von Produkten, die in der Europäischen Union verkauft werden, mit den Gesundheits-, Sicherheits- und Umweltschutznormen anzeigt. Die CE-Kennzeichnung ist die Erklärung des Herstellers, dass das Produkt den Anforderungen der geltenden EG-Richtlinien entspricht.



Recycling dient der Verringerung des Ressourcenverbrauchs und der Umweltbelastung. Beachten Sie bei der Entsorgung der Verpackung die in Ihrem Land geltenden Umweltvorschriften.

Dziękujemy za zakup naszego produktu. Niniejsza instrukcja zawiera wskazówki dotyczące jego skutecznego i bezpiecznego użytkowania. Prosimy o uważne przeczytanie instrukcji przed użyciem i przechowywanie jej w bezpiecznym miejscu na wypadek konieczności skorzystania z niej w przyszłości. W przypadku przekazania produktu innym osobom należy dołączyć do niego niniejszą instrukcję.

1. Instrukcje bezpieczeństwa

1.1 Ostrzeżenia

- Wyłącznie do użytku w pomieszczeniach i zgodnie z przeznaczeniem opisanym w niniejszej instrukcji.
- Urządzenie nie jest odpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy. Istnieje ryzyko zadławienia.
- Przed użyciem należy sprawdzić urządzenie i jego elementy. Nie używać w przypadku uszkodzenia.
- Nie należy używać produktu w ekstremalnie gorącym, zimnym lub wilgotnym otoczeniu.
- Nie należy umieszczać go w pobliżu źródeł ciepła, takich jak grzejniki, kuchenki itp.
- Trzymać z dala od źródeł zapłonu.
- Unikać długotrwałej ekspozycji na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.
- Nie umieszczać, nie przechowywać ani nie używać produktu w pobliżu wody.
- Nie dopuszczać do kontaktu wilgoci z częściami elektrycznymi.
- Nie umieszczać w pobliżu obiektów generujących silne pole magnetyczne.
- Po zakończeniu ładowania lub podczas burzy z piorunami należy odłączyć urządzenie od zasilania.
- Nie należy podejmować prób samodzielnej naprawy, demontażu lub modyfikacji urządzenia.
- Z urządzeniem należy obchodzić się ostrożnie

1.2 Zasady bezpieczeństwa podczas grania

- Niektórzy użytkownicy (mniej więcej 1 na 4000) mogą doświadczać napadów drgawkowych lub utraty przytomności wywołanych przez błyski lub efekty świetlne. Sytuacja taka może mieć miejsce podczas oglądania telewizji lub grania w gry wideo, nawet jeśli nigdy wcześniej nie wystąpił u nich napad drgawkowy.
- Każdy, kto kiedykolwiek doświadczył napadów drgawkowych, utraty świadomości lub innych

objawów związanych ze stanem padaczkowym, powinien skonsultować się z lekarzem przed rozpoczęciem grania w gry wideo.

- Przerwij granie i skonsultuj się z lekarzem, jeśli u ciebie lub twojego dziecka wystąpi którykolwiek z poniższych objawów:
 - Drgawki
 - Drżenie gałek ocznych lub mięśni
 - Utrata świadomości
 - Zaburzenia widzenia
 - Niekontrolowane ruchy
 - Dezorientacja

Aby zmniejszyć prawdopodobieństwo wystąpienia napadu podczas grania w gry wideo:

1. Nie należy grać, będąc zmęczonym lub w stanie wymagającym snu.
2. Pomieszczenie powinno być dobrze oświetlone.
3. Należy robić 10-15-minutowe przerwy co godzinę.

2. Zawartość opakowania

- Telefon-zabawka dla dzieci
- Kabel USB-C
- Instrukcja

3. Opis elementów urządzenia

1. Głośnik
2. Przycisk zasilania
3. Przetątnik zasilania
4. Przycisk Home
5. Mikrofon
6. Wskaźnik ładowania
7. Port AUX
8. Port USB-C
9. Latarka
10. Przycisk aparatu
11. Przycisk głośności



4. Działanie

4.1 Przygotowanie

1. Przed pierwszym użyciem naładuj telefon za pomocą dołączonego kabla USB-C. Zajmuje to około 4 godzin.
2. Przesuń przełącznik zasilania do pozycji ON.















3. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania, aby włączyć telefon.
4. Naciśnij na krótko przycisk Home, aby wyświetlić zegar. Przesuń palcem w lewo/prawo, aby zobaczyć więcej tarcz zegara.
































Uwaga:























- Gdy poziom naładowania baterii spadnie poniżej 30%, zostanie wyświetlony monit, a wskaźnik ładowania zmieni kolor na czerwony.
- Nie zaleca się całkowitego rozładowywania baterii. Aby przedłużyć żywotność baterii, należy regularnie ładować telefon.










4.2 Zmiana trybów / ustawień











1. Naciśnij przycisk Home, aby uzyskać dostęp do menu.
2. Przesuwaj palcem, aby poruszać się po opcjach.
3. Stuknij ekran, aby dokonać wyboru.
4. Użyj przycisku Home, aby powrócić do menu.

Ikona menu	Opcje	
 Aparat	 Zrób zdjęcie.	 Włącz / wyłącz lampę błyskową / timer / linie siatki.
	 Przełączaj między kamerami (przód/tył).	
 Kamera	 Rozpocznij/zatrzymaj nagrywanie.	 Objasnienie tych samych symboli znajduje się powyżej (Aparat).
 Albumy	Kliknij ikonę, aby przejść do poszczególnych albumów (Zdjęcia, Nagrania wideo, Kolekcja zdjęć, Kolekcja nagrań wideo).	
	 Usuń zdjęcie/ nagranie wideo.	 Zapisz po edycji.
	 Ustaw tapetę.	 Dodaj do kolekcji zdjęć/nagrań wideo.
	 <ul style="list-style-type: none"> - Edytuj zdjęcie. - Przesuń palcem w lewo/prawo, aby wybrać sticker. 	 <ul style="list-style-type: none"> - Rozpocznij pokaz slajdów: <ol style="list-style-type: none"> 1. Wybierz 2-16 zdjęć i kliknij Next. 2. Wybierz muzykę i kliknij Next.

 <p>Historie</p>	<p>Kliknij tę ikonę, aby odtworzyć historie.</p> <table border="1" data-bbox="228 120 989 332"> <tbody> <tr> <td data-bbox="228 120 536 194">  Odtwarzaj / Wstrzymaj </td> <td data-bbox="536 120 989 194">  Zapętlenie pojedyncze </td> </tr> <tr> <td data-bbox="228 194 536 268">  Poprzednia / Następna </td> <td data-bbox="536 194 989 268">  Zapętlenie listy </td> </tr> <tr> <td data-bbox="228 268 536 332">  Lista </td> <td data-bbox="536 268 989 332">  Zapętlenie losowe </td> </tr> </tbody> </table>	 Odtwarzaj / Wstrzymaj	 Zapętlenie pojedyncze	 Poprzednia / Następna	 Zapętlenie listy	 Lista	 Zapętlenie losowe
 Odtwarzaj / Wstrzymaj	 Zapętlenie pojedyncze						
 Poprzednia / Następna	 Zapętlenie listy						
 Lista	 Zapętlenie losowe						
 <p>Muzyka</p>	<p>Kliknij tę ikonę, aby odtworzyć muzykę. Objaśnienie tych samych symboli znajduje się powyżej (Historie).</p>						
 <p>Gra matematyczna</p>	<p>Są dwa tryby:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nauka: Kliknij ikonę z liczbami, aby rozpocząć naukę matematyki. - Przechodzenie kolejnych poziomów: Kliknij ikonę pucharu, aby rozpocząć test matematyczny. Test składa się z 10 pytań, a do jego zaliczenia potrzeba 6 poprawnych odpowiedzi. 						
 <p>Dobre nawyki</p>	<table border="1" data-bbox="228 715 989 1197"> <tbody> <tr> <td data-bbox="228 715 363 789">  </td> <td data-bbox="363 715 989 789"> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wyszukaj i wybierz 1 z 28 nawyków. 2. Przesuń palcem w lewo/prawo, aby przeglądać. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="228 789 363 997">  </td> <td data-bbox="363 789 989 997"> <ol style="list-style-type: none"> 3. Przesuń w górę/w dół, aby ustawić alarm. 4. Wybierz dźwięk alarmu (jednorazowy / codzienny / wyłączony). 5. Usuń element lub zakończ ustawianie. <ul style="list-style-type: none"> - Gdy włączy się alarm, przesuń wyskakujące okienko w bok lub naciśnij przycisk Home. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="228 997 363 1197">  </td> <td data-bbox="363 997 989 1197"> <ul style="list-style-type: none"> - The schedules are sorted by time. - Click the item to change its time or status. </td> </tr> </tbody> </table>		<ol style="list-style-type: none"> 1. Wyszukaj i wybierz 1 z 28 nawyków. 2. Przesuń palcem w lewo/prawo, aby przeglądać. 		<ol style="list-style-type: none"> 3. Przesuń w górę/w dół, aby ustawić alarm. 4. Wybierz dźwięk alarmu (jednorazowy / codzienny / wyłączony). 5. Usuń element lub zakończ ustawianie. <ul style="list-style-type: none"> - Gdy włączy się alarm, przesuń wyskakujące okienko w bok lub naciśnij przycisk Home. 		<ul style="list-style-type: none"> - The schedules are sorted by time. - Click the item to change its time or status.
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wyszukaj i wybierz 1 z 28 nawyków. 2. Przesuń palcem w lewo/prawo, aby przeglądać. 						
	<ol style="list-style-type: none"> 3. Przesuń w górę/w dół, aby ustawić alarm. 4. Wybierz dźwięk alarmu (jednorazowy / codzienny / wyłączony). 5. Usuń element lub zakończ ustawianie. <ul style="list-style-type: none"> - Gdy włączy się alarm, przesuń wyskakujące okienko w bok lub naciśnij przycisk Home. 						
	<ul style="list-style-type: none"> - The schedules are sorted by time. - Click the item to change its time or status. 						

 <p>Karty zdrowego rozsądku</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Harmonogramy są posortowane według czasu. - Kliknij element, aby zmienić jego godzinę lub status. 		
 <p>Zwierzę</p>	 <p>Jedzenie</p>	 <p>Owoce</p>	
 <p>Narody</p>	 <p>Warzywa</p>	 <p>Pojazdy</p>	
 <p>Siedem kontynentów</p>	 <p>Kariera</p>	 <p>Kształty</p>	
 <p>Kliknij tę ikonę, aby rozpocząć test.</p>			
 <p>Interaktywny zwierzak: Gubi</p>	<p>Przesuwaj w różnych kierunkach i klikaj, aby wchodzić w interakcje z Gubi.</p>		
 <p>Doodle</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - Do kolorowania stron. - Przesuń palcem w górę/w dół, aby wybrać obrazek. 	 <p>Gumka.</p>	 <p>Wypełnij tło.</p>
 <ul style="list-style-type: none"> - Wejdź do albumu Doodle. - Przesuń palcem w lewo/prawo, aby wyświetlić zapisane doodle. 	 <p>Ilustracje.</p>	 <p>Wybierz kolor.</p>	
 <ul style="list-style-type: none"> - Wejdź do obszaru roboczego. - Pędzel. 	 <p>Zapisz doodle.</p>	 <p>Cofnij.</p>	

 <p>Gry</p>	 <p>Bricks</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Cel: Traf wszystkie cegły, aby przejść do następnego poziomu. - Stuknij w lewo/prawo, aby przesunąć pasek. - Białe cegły dają specjalną premię 3 pitek. - Niebieskie cegły muszą zostać trafione dwukrotnie.
	 <p>Fruit caramelizer</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Cel: Ukończ określone zadania, aby przejść do następnego poziomu. - Przesuń palcem poziomo/pionowo, aby wybrać owoc. - Dotknij ekranu, aby potwierdzić cel. - Naciśnij przycisk Home, aby zresetować grę.
	 <p>Jigsaw puzzle</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Cel: Ułóż puzzle. - Przeciągaj palcem, aby przesuwać elementy.
	 <p>Snake</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Cel: Przesuwaj węża po ekranie, aby zjeść zielone pudełko. - Unikaj uderzeń głową w ściany i własne ciało.
	 <p>Sokoban</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Cel: Przesuwaj skrzynkę do wskazanej pozycji końcowej. - Przeciągaj palcem, aby przesuwać skrzynkę.
	 <p>Bee war</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Cel: Zdobądź jak najwięcej punktów. - Stuknij w lewo/prawo, aby przesunąć statek. - Masz trzy życia. - Fioletowe pszczoły muszą zostać zastrzelone dwukrotnie.
	 <p>Whack a mole</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Cel: Zdobądź jak najwięcej punktów w wyznaczonym czasie. - Stuknij w ekran, aby trafić w wyskakujące krety.
	 <p>Lorem ipsum</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Cel: Przeliteruj poprawnie jak najwięcej słów, aby przejść do następnego poziomu. - Stukaj w spadające litery i ukończ literowanie słowa w wyznaczonym czasie.

 <p>Czas</p>	<p>Budzik</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Naciśnij ikonę plusa, aby dodać alarm. - Ustaw godzinę/minutę/tydzień i naciśnij Enter, aby zapisać. - Stuknij ustawiony alarm, aby go dostosować. - Naciśnij i przytrzymaj ustawiony alarm, aby go usunąć. 	
	<p>Stoper</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - Naciśnij ikonę odtwarzania, aby uruchomić stoper. - Kliknij ponownie, aby wstrzymać jego działanie. 	 <p>Zresetuj stoper.</p>
	<p>Odcliczanie</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Przesuń palcem, aby ustawić czas (godzina/minuta/sekunda). - Naciśnij ikonę odtwarzania, aby rozpocząć odcliczanie. - Naciśnij ikonę resetowania, aby je zresetować. 	
 <p>Kalkulator</p>	<p>Do podstawowych obliczeń.</p>		
 <p>Kalendarz</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Aby wyświetlić datę. - Jeśli jest nieprawidłowa, przejdź do Ustawień. 		
 <p>Motywy</p>	 <p>Przesuń palcem w lewo/prawo, aby przełączyć styl interfejsu.</p>	 <p>Zapisz.</p>	 <p>Przesuń palcem w lewo/prawo, aby zmienić tło.</p>
 <p>Nagrania głosowe</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Naciśnij czerwony przycisk, aby rozpocząć nagrywanie głosowe. - Użyj strzałek, aby wybrać poprzednie/następne nagranie. - Naciśnij play, aby odtworzyć ostatnie nagranie. - Naciśnij pause, aby wstrzymać nagrywanie. 		



Ustawienia

Rozpoznawanie twarzy i hasło	Zmiana ustawień, patrz punkt 4.3.
Kontrola rodzicielska	<ul style="list-style-type: none"> - Ustaw limity czasowe dla gier. - Naciśnij i przytrzymaj ekran i zakończ kontrolę bezpieczeństwa. - Wybierz dzienny limit: 15 / 30 / 60 / 90 minut. <p><u>Uwaga:</u> Możliwe jest również nieograniczenie czasowe lub całkowite zablokowanie gier.</p>
Wideo	AVI 1080p / 720p
Aparat	JPEG Przód/tył: 1152x1536 / 1472x1944 / 1824x2448 / 2368x3648 / 3024x4000
Języki	Wybierz 1 z 21 języków.
Głośność	Przesuń suwak w górę/w dół, aby wyregulować głośność.
Dźwięk przycisków	Włączanie/wyłączenie dźwięków przycisków.
Dzwonek	Wybierz 1 z 2 dźwięków dzwonka.
Data / Czas	Stuknij ekran, aby dostosować rok/miesiąc/dzień i godzinę/minuty/sekundy.
Czas 24-godzinny	Wybór 24-godzinnego lub 12-godzinnego formatu zegara.
Wygaszacze ekranu	wyłączone / 15 / 30 / 45 / 60 sekund
Ustawienia domyślne	anuluj / wykonaj Resetowanie wszystkich ustawień do domyślnych ustawień fabrycznych.
Wersja	XNO-P92-15-053

4.3 Rozpoznawanie twarzy i hasło

Dostępne są trzy opcje zabezpieczeń: Rozpoznawanie twarzy, Numery i Wzór.

- **Rozpoznawanie twarzy:** Kliknij ikonę twarzy i spójrz w kamerę przednią. Gdy migawka na ekranie zmieni kolor na zielony, oznacza to, że hasło zostało pomyślnie ustawione. Uwaga: Bezpieczeństwo jest niskie, telefon można odblokować przy użyciu dowolnej twarzy.
- **Numery:** Kliknij ikonę numeru i dwukrotnie wprowadź te same cztery cyfry, aby ustawić hasło.

- **Wzór:** Kliknij ikonę wzoru i przesuń palcem po kropkach na ekranie. Narysuj ten sam wzór dwukrotnie, aby ustawić hasło.

Uwaga:

- Rozpoznawanie twarzy można połączyć z opcją numeru lub wzoru.
- Aby usunąć opcję zabezpieczeń, należy zresetować telefon za pomocą przelącznika zasilania.

5. Konserwacja

- W przypadku długotrwałego przechowywania zawsze odłączaj wtyczkę.
- W razie potrzeby wyczyść zewnętrzną część urządzenia lekko wilgotną ściereczką. Dokładnie osusz czystą i miękką szmatką.



Recykling pomaga zmniejszyć zużycie zasobów i zmniejszyć negatywny wpływ na środowisko. Jeśli chcesz wyrzucić opakowanie, postępuj zgodnie z przepisami dotyczącymi ochrony środowiska w swoim kraju.

6. Specyfikacja techniczna

Wejście	DC 5V/1A, USB-C
Battery	Bateria litowo-jonowa 403048 600mAh 3,7V 1,4W
Czas ładowania	± 4 godziny
Cykle ładowania	300 razy
Czas działania	± 4-5 godzin

Uwaga: Upewnij się, że systemy operacyjne są aktualne, aby zapewnić pomyślny transfer danych.

7. Wyjmowanie baterii wielokrotnego ładowania

Bateria litowo-jonowa wielokrotnego ładowania wewnątrz tego urządzenia nie jest wyjmowalna.

8. Utylizacja

Zutilizuj wyrób i jego opakowanie zgodnie z obowiązującymi lokalnymi przepisami.



Symbol przekreślonego kołowego kontenera na odpady oznacza, że tego produktu nie można wyrzucać wraz z innymi odpadami gospodarstwa domowego.

Ze względu na obecność niebezpiecznych substancji, mieszanin lub części składowych urządzenia elektryczne i elektroniczne, niepodlegające procesowi selektywnego sortowania są potencjalnie niebezpieczne dla środowiska i zdrowia ludzi. Produkt należy zutilizować w sposób odpowiedzialny w zatwierdzonym zakładzie utylizacji odpadów lub recyklingu.



Oznakowanie „CE” potwierdza zgodność z normami BHP i ochrony środowiska odnoszącymi się do produktów

sprzedawanych w Unii Europejskiej. Umieszczając na produkcie oznakowanie „CE”, producent deklaruje jego zgodność z wymaganiami stosownych dyrektyw WE.

Děkujeme, že jste si zakoupili náš výrobek. V tomto návodu naleznete pokyny pro efektivní a bezpečné používání výrobku. Před použitím si jej prosím pečlivě přečtěte a návod uložte na bezpečném místě pro budoucí použití. Pokud budete výrobek někdy předávat dalším osobám, měl by být tento návod přiložen.

1. Bezpečnostní pokyny

1.1 Varování

- Pouze pro vnitřní a zamýšlené použití, jak je popsáno v tomto návodu.
- Nevhodné pro děti mladší 3 let. Obsahuje malé součásti. Nebezpečí udušení.
- Před použitím zkontrolujte zařízení a jeho součásti. V případě poškození zařízení nepoužívejte.
- Nepoužívejte výrobek v extrémně horkém, chladném nebo vlhkém prostředí.
- Neumísťujte výrobek do blízkosti zdrojů tepla, jako jsou radiátory, sporáky apod.
- Uchovávejte mimo dosah zdrojů vznícení.
- Nevystavujte výrobek dlouhodobě přímému slunečnímu záření.
- Výrobek neumísťujte, neskladujte ani nepoužívejte v blízkosti vody.
- Nedovolte, aby se vlhkost dostala do kontaktu s jakýmkoliv elektrickými součástmi.
- Neumísťujte do blízkosti předmětů, které vytvářejí silné magnetické pole.
- Po ukončení nabíjení nebo během bouřky odpojte zástrčku ze zásuvky.
- Nepokoušejte se výrobek sami opravovat, rozebírat nebo upravovat.
- S výrobkem zacházejte opatrně.

1.2 Bezpečnostní pokyny pro hraní her

- Někteří lidé (přibližně 1 ze 4000) mohou mít záchvaty nebo výpadky paměti vyvolané světelnými záblesky nebo obrazy. K tomu může dojít při sledování televize nebo hraní videoher, i když nikdy předtím záchvat neměli.
- Každý, kdo někdy prodělal záchvat, ztrátu vědomí nebo jakýkoli jiný příznak spojený s epileptickým onemocněním, by se měl před hraním videoher poradit s lékařem.
- Přestaňte hrát a poraďte se s lékařem, pokud máte vy nebo vaše dítě některý z následujících příznaků:

- Křeče
- Záškluby očí nebo svalů
- Ztráta vědomí
- Změny vidění
- Mimovolní pohyby
- Dezorientace

Ke snížení pravděpodobnosti záchvatu při hraní videoher:

1. Nehrajte, když jste unavení nebo potřebujete spát.
2. Hrajte v dobře osvětlené místnosti.
3. Každou hodinu si udělejte 10 až 15minutovou přestávku.

2. Obsah balení

- Dětský hrací telefon
- USB-C kabel
- Návod k použití

3. Popis součástí

1. Reproduktor
2. Tlačítko napájení
3. Vypínač napájení
4. Tlačítko Domů
5. Mikrofon
6. Indikátor nabíjení
7. AUX port
8. USB-C port
9. Světlna
10. Tlačítko fotoaparátu
11. Tlačítko hlasitosti



4. Provoz

4.1 Příprava
















1. Před prvním použitím nabijte telefon pomocí dodaného USB-C kabelu. To trvá přibližně 4 hodiny.
2. Posuňte vypínač napájení do polohy ON.
3. Stisknutím a podržením tlačítka napájení telefon zapněte.
4. Krátkým stisknutím tlačítka Domů zobrazíte hodiny. Posunutím doleva/doprava zobrazíte další ciferníky hodin.







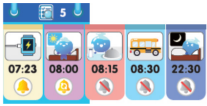
Poznámka:

- Když je úroveň nabití baterie nižší než 30%, zobrazí se výzva a indikátor nabíjení zčervená.
- Nedoporučuje se baterii zcela vybit. Pravidelně telefon dobíjejte, abyste prodloužili životnost baterie.

4.2 Jak změnit režim / nastavení

1. Stisknutím tlačítka Domů přejděte do nabídky.
2. Přejetím prstu po obrazovce procházejte možnosti.
3. Klepnutím na obrazovku provedte výběr.
4. Pomocí tlačítka Domů se vrátíte do nabídky.

Položka nabídky	Možnosti	
 <p>Fotoaparát</p>	 Pořízení fotografie.	 Zapnutí/vypnutí blesku/časovače/čar mřížky.
	 Přepínání mezi fotoaparáty (přední/zadní).	 Vstup do fotoalba.
 <p>Video</p>	 Spuštění/zastavení nahrávání.	 Vysvětlení stejných symbolů viz výše (fotoaparát).
 <p>Alba</p>	Kliknutím na ikonu vstoupíte do různých alb (fotografie, videa, kolekce fotografií, kolekce videí).	
	 Smazání fotografie/videoa.	 Uložení po úpravách.
	 Nastavení tapety.	 Přidání do kolekce fotografií/videí.
	 <ul style="list-style-type: none"> - Upravení fotografie. - Přejetím doleva/doprava výběr samolepek. 	 <ul style="list-style-type: none"> - Spuštění prezentace: <ol style="list-style-type: none"> 1. Vyberte 2-16 fotografií a klikněte na tlačítko Další. 2. Vyberte hudbu a klikněte na tlačítko Další.

 <p>Příběh</p>	<p>Kliknutím na ikonu přehrajete příběhy</p>	
 <p>Hudba</p>	<p>Kliknutím na ikonu přehrajete hudbu. Vysvětlení stejných symbolů naleznete výše (Příběh).</p>	
 <p>Digitální hra</p>	<p>K dispozici jsou dva režimy:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Studijní: Kliknutím na ikonu čísel začnete procvičovat matematiku. - Překonávání úrovně: Kliknutím na ikonu poháru spustíte matematický test. K dispozici je 10 otázek a k projití úrovně potřebujete 6 správných odpovědí. 	
 <p>Správné návyky chování</p>	 <ol style="list-style-type: none"> 1. Vyhledejte a vyberte 1 z 28 návyků. 2. Přejeďte prstem doleva/doprava a procházejte.  <ol style="list-style-type: none"> 3. Posunutím nahoru/dolů nastavíte budík. 4. Vyberte zvuk budíku (jednou / každý den / vypnuto). 5. Odstranění položky nebo dokončení nastavení. <ul style="list-style-type: none"> - Když se budík spustí, posuňte vyskakovací okno do strany nebo stiskněte tlačítko Domů.  <ul style="list-style-type: none"> - Rozvrhy jsou seřazeny podle času. - Kliknutím na položku změníte její čas nebo stav. 	

 <p>Karty zdravého rozumu</p>	<ul style="list-style-type: none"> - K dispozici je 9 kategorií výukových karet. - Kliknutím přehrajete, posunutím doleva/doprava přepínáte karty. 		
 <p>Zvířata</p>	 <p>Potraviny</p>	 <p>Ovoce</p>	
 <p>Národy</p>	 <p>Zelenina</p>	 <p>Vozidla</p>	
 <p>Sedm kontinentů</p>	 <p>Kariéra</p>	 <p>Tvary</p>	
 <p>Kliknutím na ikonu spustíte test.</p>			
 <p>Interaktivní zvířátko: Gubi</p>	<p>Posouvajte se různými směry a klikajte pro interakci s Gubim.</p>		
 <p>Doodle</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - Pro vybarvování stránek. - Přejetím nahoru/dolů vyberete obrázek. 	 <p>Guma.</p>	 <p>Vyplnění pozadí.</p>
 <ul style="list-style-type: none"> - Vstup do alba Doodle. - Přejetím vlevo/vpravo zobrazíte uložené malůvky. 	 <p>Ilustrace.</p>	 <p>Výběr barvy.</p>	
 <ul style="list-style-type: none"> - Vstup do palety. - Malování štětcem. 	 <p>Uložení malůvky.</p>	 <p>Krok zpět.</p>	



Hry



Bricks

- **Cíl:** Trefte všechny cihly a postupíte do další úrovně.
- Klepnutím vlevo/vpravo posunete lištu.
- Bílé cihly dávají speciální bonus ve formě 3 kuliček.
- Modré cihly je třeba zasáhnout dvakrát.



Fruit caramelizer

- **Cíl:** Splňte úkoly pro postup do další úrovně.
- Táhněte prstem vodorovně/svisle pro výběr ovoce.
- Klepnutím na obrazovku potvrďte cíl.
- Stisknutím tlačítka Domů resetujete hru.



Jigsaw puzzle

- **Cíl:** Dokončete skládačku.
- Posouváním prstem přesouvejte dílky.



Snake

- **Cíl:** Přesuňte hada po obrazovce a snězte zelené pole.
- Vyhněte se čelnímu nárazu do stěn a do vlastního těla hada.



Sokoban

- **Cíl:** Přesuňte krabici do určené koncové pozice.
- Přejetím prstem přesuňte krabici.



Bee war

- **Cíl:** Získejte co nejvíce bodů.
- Klepnutím vlevo/vpravo pohybujte lodí.
- Máte tři životy.
- Fialové včely je třeba zastřelit dvakrát.



Whack a mole

- **Cíl:** Získejte co nejvíce bodů v časovém limitu.
- Klepnutím na obrazovku zasáhněte krtky, kteří se objeví.



Lorem ipsum

- **Cíl:** Vyhláskujte co nejvíce slov správně, abyste postoupili do další úrovně.
- Klepejte na padající písmena a dokončete hláskování slov v časovém limitu.

 <p>Čas</p>	<p>Budík</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Stisknutím ikony plus přidáte budík. - Nastavte hodinu/minutu/týden a stisknutím klávesy enter jej uložte. - Klepnutím na nastavený budík jej upravíte. - Dlouhým stisknutím nastaveného budíku jej odstraníte. 	
	<p>Stopky</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - Stisknutím ikony přehrávání spustíte časovač. - Opětovným stisknutím jej pozastavíte. 	 <p>Obnovení časovače.</p>
	<p>Odpočítávání</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Přejetím prstem nastavíte čas (hodina/minuta/sekunda). - Stisknutím ikony přehrávání spustíte odpočítávání. - Stisknutím ikony resetování vynulujete odpočítávání. 	
 <p>Kalkulačka</p>	<p>Pro základní výpočty.</p>		
 <p>Kalendář</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Pro zobrazení data. - Při nesprávné hodnotě přejděte do Nastavení. 		
 <p>Témata</p>	 <p>Přejetím doleva/doprava přepnete styl rozhraní.</p>	 <p>Uložení.</p>	 <p>Přejetím vlevo/vpravo změníte pozadí.</p>
 <p>Nahrávání</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Stisknutím červeného tlačítka spustíte nahrávání hlasu. - Pomocí šipek vyberte předchozí/následující nahrávku. - Stisknutím tlačítka přehrávání přehrajete poslední nahrávku. - Stisknutím tlačítka pauza pozastavíte nahrávání. 		



Nastavení

Obličej a heslo	Změna nastavení viz odstavec 4.3.
Rodičovská kontrola	<ul style="list-style-type: none"> - Nastavení časových limitů pro hry. - Dlouze stiskněte obrazovku a dokončete bezpečnostní kontrolu. - Vyberte denní limit: 15 / 30 / 60 / 90 minut. <p><u>Poznámka:</u> Může být také nastaven žádný časový limit nebo mohou být hry zcela zablokovány.</p>
Video	AVI 1080p / 720p
Fotoaparát	JPEG Přední/zadní: 1152x1536 / 1472x1944 / 1824x2448 / 2368x3648 / 3024x4000
Jazyk	Vyberte si 1 z 21 jazyků.
Hlasitost	Posunutím posuvníku nahoru/dolů upravte hlasitost.
Tón kláves	Zapnutí/vypnutí zvuků tlačítek.
Vyzvánění	Vyberte si 1 ze 2 vyzváněcích tónů.
Datum / čas	Klepnutím na obrazovku nastavte rok/měsíc/den a hodiny/minuty/vteřiny.
24hodinový čas	Vyberte 24hodinový nebo 12hodinový formát hodin.
Spořiče obrazovky	vypnuto / 15 / 30 / 45 / 60 sekund
Výchozí nastavení	zrušit / spustit Obnoví všechna nastavení na výchozí tovární nastavení.
Verze	XNO-P92-15-053

4.3 Rozpoznávání obličje a heslo

K dispozici jsou tři možnosti zabezpečení:

Rozpoznávání obličje, Číslo a Vzor.

- **Obličje:** Klepněte na ikonu obličje a podívejte se na přední kameru. Když se na obrazovce rozsvítí zelená závěrka, heslo bylo úspěšně nastaveno.
Poznámka: Zabezpečení je nízké, telefon lze odemknout jakýmkoli obličjem.
- **Číslo:** Klepněte na ikonu čísla a zadejte dvakrát stejná čtyři čísla pro nastavení hesla.
- **Vzor:** Klikněte na ikonu grafu a přejeďte prstem po tečkách na obrazovce. Nakreslením stejného vzoru dvakrát nastavte heslo.

Poznámka:

- Rozpoznávání obličje můžete kombinovat s možností Číslo nebo Vzor.
- Chcete-li odstranit možnost zabezpečení, resetujte telefon pomocí Vypínače napájení.

5. Údržba

- Při dlouhodobém skladování vždy odpojte telefon od sítě.
- V případě potřeby očistěte vnější část výrobku mírně navlhčeným hadříkem. Důkladně jej osušte čistým a měkkým hadříkem.

6. Technické specifikace

Vstup	DC 5V/1A, USB-C
Baterie	403048 Li-ion 600mAh 3,7V 1,4W
Doba nabíjení	± 4 hodiny
Nabíjecí cykly	300krát
Doba provozu	± 4-5 hodin

Poznámka: Pro úspěšné přenosy dat se ujistěte, že jsou operační systémy aktuální.

7. Vyjmutí dobíjecí baterie

Dobíjecí Li-ion baterie uvnitř tohoto zařízení není vyjímatelná.

8. Likvidace

Likvidujte předmět a obalové materiály v souladu s platnými místními předpisy.



Symbol přeškrtnuté nádoby na odpad znamená, že tento výrobek nesmí být likvidován společně s běžným domovním odpadem. Elektronická a elektrická zařízení, která nejsou zahrnuta do procesu selektivního třídění, jsou kvůli přítomnosti nebezpečných látek v nich potenciálně nebezpečná pro životní prostředí a lidské zdraví. Odneste je do schváleného zařízení pro nakládání s odpady nebo recyklaci.



Označení CE je certifikační značka, která dokládá, že výrobek vyhovuje zdravotním, bezpečnostním a ekologickým standardům ochrany výrobků prodávaných v rámci Evropské unie. Označení CE je prohlášením výrobce, že výrobek splňuje požadavky direktiv Evropské unie.



Recyklace pomáhá snižovat spotřebu zdrojů a snižovat dopad na životní prostředí. Pokud chcete obaly zlikvidovat, musíte dodržovat legislativu o ochraně životního prostředí ve vaší zemi.

Grazie per aver acquistato il nostro prodotto. Questo manuale fornisce le istruzioni per un uso efficiente e sicuro del prodotto. Si prega di leggerlo attentamente prima dell'uso e di conservarlo in un luogo sicuro per future consultazioni. Se il prodotto viene ceduto ad altri, questo manuale deve essere incluso.

1. Istruzioni di sicurezza

1.1 Avvertenze

- Solo per uso interno e previsto, come descritto in questo manuale.
- Non è adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni. Contiene piccole parti. Rischio di soffocamento.
- Prima dell'uso, ispezionare il dispositivo e le sue parti. Non usare in caso di danni.
- Non usare il prodotto in ambienti estremamente caldi, freddi o umidi.
- Non collocare in prossimità di fonti di calore come termosifoni, fornelli, ecc.
- Tenere lontano da fonti di ignizione.
- Evitare l'esposizione prolungata alla luce solare diretta.
- Non collocare, conservare o usare il prodotto in prossimità dell'acqua.
- Non lasciare che l'umidità entri in contatto con le parti elettriche.
- Non collocare il dispositivo in vicinanza di oggetti che generano un forte campo magnetico.
- Scollegare il dispositivo al termine della ricarica o durante i temporali.
- Non tentare di riparare, smontare o alterare il prodotto da soli.
- Usare con cura.

1.2 Istruzioni di sicurezza per il gioco

- Alcune persone (circa 1 su 4000) potrebbero avere crisi o vuoti di memoria scatenati da lampi o schemi luminosi. Questo può accadere mentre si guarda la TV o si gioca ai videogiochi, e ciò anche se non si sono mai avute crisi epilettiche in precedenza.
- Chi ha mai avuto crisi epilettiche, perdita di coscienza o qualunque altro sintomo legato a una condizione epilettica dovrebbe consultare un medico prima di giocare ai videogiochi.
- Smettere di giocare e consultare un medico se voi o il vostro bambino avete uno dei seguenti sintomi:
 - Convulsioni

- Occhio o muscolo contrazioni
- Perdita di consapevolezza
- Alterazioni della visione
- Movimenti involontari
- Disorientamento

Per ridurre la probabilità di un sequestro durante la riproduzione di videogiochi:

1. Non giocare se si è stanchi o si ha bisogno di dormire.
2. Giocare in una stanza ben illuminata.
3. Prendetevi una pausa di 10-15 minuti ogni ora.

2. Contenuto del pacchetto

- Telefono da gioco per bambini
- Cavo USB-C
- Manuale

3. Descrizione delle parti

1. Altoparlante
2. Pulsante di accensione
3. Interruttore di alimentazione
4. Pulsante Home
5. Microfono
6. Indicatore di carica
7. Porta AUX
8. Porta USB-C
9. Torcia
10. Pulsante della fotocamera
11. Pulsante del volume



4. Funzionamento

4.1 Preparazione

1. Prima del primo uso, caricare il cellulare con il cavo USB-C in dotazione. L'operazione richiede circa 4 ore.

- Far scorrere l'interruttore di alimentazione su accensione (ON).
- Tenere premuto il tasto di accensione per accendere il cellulare.
- Premere brevemente il pulsante Home per visualizzare l'orologio. Scorrere verso sinistra/destra per visualizzare altri quadranti dell'orologio.

Nota:























- Quando il livello della batteria è inferiore al 30%,





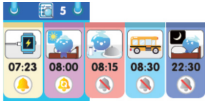
viene visualizzato un messaggio e l'indicatore di carica si colora di rosso.























- Non è consigliabile esaurire completamente la batteria. Ricaricare regolarmente il cellulare per prolungare la durata della batteria.

4.2 Come modificare le modalità/impostazioni

- Premere il tasto Home per accedere al menu.
- Passare il dito per scorrere le opzioni.
- Toccare lo schermo per selezionare.
- Usare il tasto Home per tornare al menu.

Menu item	Options	
 Camera	 Scattare una foto.	 Attivare/disattivare il flash, il timer e le linee della griglia.
	 Passare da una camera all'altra (fronte/retro).	 Inserire l'album fotografico.
 Video	 Avvio/arresto della registrazione.	 Vedere sopra (camera) per una spiegazione degli stessi simboli.
 Albums	Fare clic sull'icona per accedere ai diversi album (foto, video, raccolta).	
	 Eliminare una foto/un video.	 Salvare dopo aver modificato.
	 Impostazione di uno sfondo.	 Aggiungere a una collezione di foto/video.
	 - Modificare una foto. Passare il dito a sinistra/destra per selezionare un adesivo.	 - Avviare lo slideshow: <ol style="list-style-type: none"> Selezionare 2-16 foto, fare clic su Avanti. Selezionare la musica e fare clic su Avanti.
 Story	Cliccare sull'icona per riprodurre le storie.	
	 Riproduzione / pausa	 Singolo ciclo
	 Precedente / successivo	 Lista ciclo
	 Lista	 Casuale ciclo

 <p>Musica</p>	<p>Cliccare sull'icona per riprodurre la musica. Per una spiegazione degli stessi simboli, vedere sopra (Storia).</p>
 <p>Gioco digitale</p>	<p>Sono disponibili due modalità:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Studiare: Cliccare sull'icona dei numeri per cominciare a esercitarsi in matematica. - Superare il livello: Fare clic sull'icona della tazza per avviare il test di matematica. Ci sono 10 domande e servono 6 risposte corrette per superare il livello.
 <p>Buone abitudini di comportament</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cercare e selezionare 1 delle 28 abitudini. 2. Scorrere a sinistra/destra per navigare.  <ol style="list-style-type: none"> 3. Scorrere verso l'alto/il basso in modo da impostare una sveglia. 4. Selezionare il suono della sveglia (una volta / ogni giorno / spento). 5. Cancellare la voce o completare l'impostazione. <ul style="list-style-type: none"> - Quando la sveglia suona, far scorrere il pop-up verso il lato o premere il pulsante Home.  <ul style="list-style-type: none"> - I tempi sono ordinate per orario. - Fare clic sull'elemento per modificarne l'orario o lo stato.

 <p>Carte del buon senso</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Ci sono 9 categorie di carte didattiche. - Fare clic per giocare, scorrere il dito a sinistra/destra per cambiare le carte. 		
 <p>Animali</p>	 <p>Cibo</p>	 <p>Fruita</p>	
 <p>Nazioni</p>	 <p>Verdura</p>	 <p>Veicoli</p>	
 <p>Sette continenti</p>	 <p>Carriera</p>	 <p>Forme</p>	
 <p>Fare clic sull'icona per iniziare il test.</p>			
 <p>Animale domestico interattivo: Gubi</p>	<p>Scorrere in diverse direzioni e fare clic per interagire con Gubi.</p>		
 <p>Disegnare</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - Per colorare le pagine. - Scorrere su/giù per selezionare un'immagine 	 <p>Gomma.</p>	 <p>Riempire lo sfondo.</p>
 <ul style="list-style-type: none"> - Inserire l'album per disegni. - Scorrere a sinistra/destra per visualizzare i disegni salvati. 	 <p>Illustrazioni.</p>	 <p>Selezionare un colore.</p>	
 <ul style="list-style-type: none"> - Inserire un pannello artistico. - Pennello. 	 <p>Salvare un disegno.</p>	 <p>Andare indietro.</p>	



Giochi



Bricks

- **Obiettivo:** Colpire tutti i mattoni per passare al livello successivo.
- Toccare sinistra/destra per spostare la barra.
- I mattoni bianchi danno un bonus speciale di 3 palle.
- I mattoni blu devono essere colpiti due volte.



Fruit caramelizer

- **Obiettivo:** Completate i compiti per passare al livello successivo.
- Scorrere orizzontalmente/verticalmente per selezionare la frutta.
- Toccare lo schermo per confermare l'obiettivo.
- Premere il tasto Home per resettare il gioco.



Jigsaw puzzle

- **Obiettivo:** Completare il puzzle.
- Scorrere per spostare i pezzi.



Snake

- **Obiettivo:** Muovere il serpente sullo schermo per mangiare la scatola verde.
- Evitare di colpire le pareti e il corpo del serpente.



Sokoban

- **Obiettivo:** Spostare la scatola nella posizione finale indicata.
- Scorrere per spostare la scatola.



Bee war

- **Obiettivo:** Ottenere il maggior numero di punti possibile.
- Toccare sinistra/destra per muovere la nave.
- Con tre vite a disposizione.
- Le api viola devono essere colpite due volte.













Whack a mole

- **Obiettivo:** Score as many points as possible within the time limit.
- Tap the screen to hit the moles that pop up.



Lorem ipsum

- **Obiettivo:** Sillabare più parole possibili in modo corretto per passare al livello successivo.
- Toccare le lettere che cadono e completate l'ortografia della parola entro il tempo limite.

 <p>Orario</p>	<p>Sveglia</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Premere l'icona più per aggiungere una sveglia. - Impostare l'ora/minuto/settimana e premere enter per salvare. - Toccare la sveglia impostata per modificarla. - Premere a lungo la sveglia impostata per eliminarla. 	
	<p>Contasecondi</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - Premere l'icona di riproduzione per avviare il timer. - Fare nuovamente clic per metterlo in pausa. 	 <p>Resettare il timer.</p>
	<p>Conto alla rovescia</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Scorrere per impostare l'ora (ora/minuto/secondo). - Premere l'icona di riproduzione per avviare il conto alla rovescia. - Premere l'icona di ripristino per resettare. 	
 <p>Calcolatrice</p>	<p>Per i calcoli elementari.</p>		
 <p>Calendario</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Per visualizzare la data. - Se non è corretta, andare su impostazioni. 		
 <p>Temi</p>	 <p>Scorrere a sinistra/destra per cambiare lo stile dell'interfaccia.</p>	 <p>Salvare.</p>	 <p>Scorrere a sinistra/destra per cambiare lo sfondo.</p>
 <p>Registrazioni</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Premere il pulsante rosso per iniziare una registrazione vocale. - Usare le frecce per selezionare la registrazione precedente/successiva. - Premere riproduzione per riprodurre l'ultima registrazione. - Premere pausa per mettere in pausa la registrazione. 		



Impostazioni

Volto e password	Per modificare le impostazioni, vedere il paragrafo 4.3.
Controllo dei genitori	<ul style="list-style-type: none"> - Impostare limiti di tempo per i giochi. - Premere a lungo sullo schermo e concludere il controllo di sicurezza. - Selezionare un limite giornaliero: 15 / 30 / 60 / 90 minuti. <p><u>Nota:</u> È possibile anche impostare senza limite di tempo o bloccare del tutto i giochi.</p>
Video	AVI 1080p / 720p
Camera	JPEG Anteriore/posteriore: 1152x1536 / 1472x1944 / 1824x2448 / 2368x3648 / 3024x4000
Lingua	Selezionare 1 delle 21 lingue disponibili.
Volume	Spostare il regolatore su/giù per regolare il volume.
Suoni dei tasti	Attivare/disattivare i suoni dei tasti.
Suoneria	Selezionare 1 delle 2 suonerie.
Data / Orario	Toccare lo schermo per regolare l'anno/mese/giorno e l'ora/minuti/secondi.
Tempo di 24 ore	Selezionare il formato di 24 ore o di 12 ore.
Salvaschermi	spento / 15 / 30 / 45 / 60 secondi
Impostazione predefinita	annullare / eseguire Ripristina tutte le impostazioni ai dati di fabbrica.
Versione	XNO-P92-15-053

4.3 Riconoscimento del volto e password

Sono disponibili tre opzioni di sicurezza:

Riconoscimento del volto, numeri e motivi.

- **Volto:** Fare clic sull'icona del volto e fissare la fotocamera anteriore. Quando l'otturatore sullo schermo diventa verde, la password è stata impostata correttamente. **Nota:** La sicurezza è bassa, qualunque volto può sbloccare il telefono
- **Numeri:** Fare clic sull'icona del numero e inserire due volte gli stessi quattro numeri per impostare la password.
- **Motivi:** Fare clic sull'icona del grafico e passare il dito sui punti dello schermo. Disegnare due volte lo stesso motivo per impostare la password.

Nota:

- È possibile combinare il riconoscimento del volto con l'opzione numeri o motivi.
- Per rimuovere un'opzione di sicurezza, ripristinare il telefono con l'interruttore di alimentazione.

5. Manutenzione

- Per la conservazione a lungo termine, staccare sempre la spina.
- Se necessario, pulire l'esterno del prodotto con un panno leggermente umido. Asciugare accuratamente con un panno pulito e morbido.

6. Specifiche tecniche

Ingresso	DC 5V/1A, USB-C
Batteria	403048 ioni di litio 600mAh 3,7V 1,4W
Tempo di carica	± 4 ore
Cicli di carica	300 volte
Tempo di utilizzo	± 4-5 ore

Nota: Assicurarsi che i sistemi operativi siano aggiornati per garantire il trasferimento dei dati.

7. Rimuovere la batteria ricaricabile

La batteria ricaricabile agli ioni di litio contenuta in questo dispositivo non è rimovibile.

8. Smaltimento

Si prega di smaltire l'articolo e i materiali di imballaggio in conformità con le normative locali

vigenti.



Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che questo prodotto non deve essere smaltito con i normali rifiuti domestici. I dispositivi elettronici ed elettrici non inclusi in un processo di riciclo sono potenzialmente pericolosi per l'ambiente e la salute umana a causa della presenza di sostanze pericolose. Si prega di smaltire l'apparecchiatura in modo responsabile presso centri idonei di raccolta differenziata o di consegnarla al rivenditore seguendo una delle seguenti modalità:

- nel caso di apparecchiature di piccolissime dimensioni (dimensioni esterne inferiori a 25 cm), consegna gratuita senza obbligo di acquisto nei negozi con superficie di vendita di apparecchiature elettriche ed elettroniche superiore ai 400 mq (modalità "uno contro zero"). Per i negozi con superficie inferiore tale modalità è facoltativa.
- nel caso di apparecchiature di dimensioni esterne superiori a 25 cm, consegna gratuita al rivenditore all'atto dell'acquisto di un prodotto equivalente (modalità "uno contro uno").



La marcatura CE è un marchio di certificazione che indica la conformità agli standard di salute, sicurezza e protezione ambientale per i prodotti venduti all'interno dell'Unione Europea. La marcatura CE costituisce la dichiarazione del fabbricante secondo cui il prodotto soddisfa i requisiti previsti dalle direttive CE pertinenti.



Il riciclaggio aiuta a ridurre il consumo di risorse e l'impatto ambientale. Se vuoi smaltire l'imballaggio, devi rispettare la legislazione ambientale del tuo paese.

Gracias por adquirir nuestro producto. Este manual le proporcionará instrucciones para un uso eficaz y seguro del producto. Léalo detenidamente antes de utilizarlo y guárdelo en un lugar seguro para futuras consultas. Si alguna vez cede el producto a otras personas, deberá incluir este manual.

1. Instrucciones de seguridad

1.1 Advertencias

- Sólo para uso en interiores y previsto, como se describe en este manual.
- No apto para niños menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas. Peligro de asfixia.
- Antes de utilizarlo, inspeccione el aparato y sus piezas. No utilizar en caso de daños.
- No utilice el producto en ambientes extremadamente cálidos, fríos o húmedos.
- No colocar cerca de fuentes de calor como radiadores, cocinas, etc.
- Mantener alejado de fuentes de ignición.
- Evitar la exposición prolongada a la luz solar directa.
- No coloque, almacene ni utilice el producto cerca del agua.
- No permita que la humedad entre en contacto con ninguna pieza eléctrica.
- No lo coloque cerca de objetos que generen un fuerte campo magnético.
- Desenchufa el dispositivo cuando termine de cargarse o durante las tormentas eléctricas.
- No intente reparar, desmontar o modificar el producto usted mismo.
- Manipular con cuidado.

1.2 Instrucciones de seguridad en el juego

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4,000) pueden sufrir convulsiones o desmayos desencadenados por destellos o patrones luminosos. Esto puede ocurrir mientras ven la televisión o juegan a videojuegos, aunque nunca antes hayan tenido una crisis.
- Cualquier persona que haya sufrido convulsiones, pérdida de conciencia o cualquier otro síntoma relacionado con una afección epiléptica debe consultar a un médico antes de jugar a videojuegos.
- Deje de jugar y consulte a un médico si usted o su hijo presentan alguno de los siguientes síntomas:
 - Convulsiones

- Fasciculaciones oculares o musculares
- Pérdida de conciencia
- Visión alterada
- Movimientos involuntarios
- Desorientación

Para reducir la probabilidad de sufrir un ataque al jugar a videojuegos:

1. No juegues cuando estés cansado o necesites dormir.
2. Juega en una habitación bien iluminada.
3. Tómate un descanso de 10 a 15 minutos cada hora.

2. Contenido del paquete

- Móvil de juego para niños
- Cable USB-C
- Manual

3. Descripción de las piezas

1. Altavoz
2. Botón de encendido
3. Interruptor de encendido
4. Botón de inicio
5. Micrófono
6. Indicador de carga
7. Puerto AUX
8. Puerto USB-C
9. Antorcha
10. Botón de la cámara
11. Botón de volumen



4. Operación

4.1 Preparativos

1. Antes del primer uso, carga el teléfono con el cable USB-C incluido. Esto tarda unas 4 horas.

- Coloque el interruptor de encendido en la posición ON.
- Mantén pulsado el botón de encendido para encender el teléfono.
- Pulsa brevemente el botón **Inicio** para ver el reloj. Desliza el dedo a izquierda/derecha para ver más esferas.

Nota:






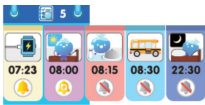
- Cuando el nivel de la batería sea inferior al 30%, recibirá un aviso y el indicador de carga se volverá rojo.























- No se recomienda agotar completamente la batería. Recargue el teléfono con regularidad para prolongar la vida útil de la batería.

4.2 Cómo cambiar los modos / ajustes

- Pulse el botón **Inicio** para acceder al menú.
- Desliza el dedo para navegar por las opciones.
- Toque la pantalla para seleccionar.
- Utilice el botón **Inicio** para volver al menú.

Elemento del menú	Opciones	
 <p>Cámara</p>	 Haz una foto.	 Activar/desactivar el flash / temporizador / líneas de cuadrícula.
 <p>Vídeo</p>	 Cambia de cámara (delante/detrás).	 Entra en el álbum de fotos.
 <p>Álbumes</p>	<p>Haz clic en el icono para entrar en los distintos álbumes (Fotos, Vídeo, Colección de fotos, Colección de vídeos).</p>	
	 Borrar una foto/vídeo.	 Guardar después de editar.
	 Establece un fondo de pantalla.	 Añadir a una colección de fotos/vídeos.
	 <ul style="list-style-type: none"> Edita una foto. Desliza el dedo a izquierda/derecha para seleccionar una pegatina. 	 <ul style="list-style-type: none"> Inicia una presentación de diapositivas: <ol style="list-style-type: none"> Seleccione 2-16 fotos, haga clic en Siguiente. Seleccione música y haga clic en Siguiente.

 <p>Historia</p>	<p>Haz clic en el icono para reproducir las historias.</p>	
 <p>Música</p>	<p>Haz clic en el icono para reproducir música. Véase más arriba (Historia) para una explicación de los mismos símbolos.</p>	
 <p>Juego digital</p>	<p>Hay dos modos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Estudia: Haz clic en el icono de los números para empezar a practicar matemáticas. - Supera el nivel: Haz clic en el icono de la taza para iniciar la prueba de matemáticas. Hay 10 preguntas y necesitas 6 respuestas correctas para pasar de nivel. 	
 <p>Buenos hábitos de conducta</p>	 <ol style="list-style-type: none"> 1. Busca y selecciona 1 de los 28 hábitos. 2. Desliza el dedo a izquierda/derecha para navegar. 	<ol style="list-style-type: none"> 3. Desliza hacia arriba/abajo para fijar una alarma. 4. Seleccione el sonido de la alarma (una vez / todos los días / desactivado). 5. Borrar el elemento o completar el ajuste. <ul style="list-style-type: none"> - Cuando suene la alarma, desliza el pop-up hacia un lado o pulsa el botón Home.
		<ul style="list-style-type: none"> - Los horarios están ordenados por tiempo. - Haga clic en el elemento para cambiar su hora o estado.

 <p>Tarjetas de sentido común</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Hay 9 categorías de tarjetas de aprendizaje. - Haz clic para jugar, desliza el dedo a izquierda/derecha para cambiar de carta. 		
 <p>Animal Animales</p>	 <p>Food Alimentación</p>	 <p>Fruit Frutas</p>	
 <p>Nation Naciones</p>	 <p>Vegetable Verduras</p>	 <p>Vehicle Vehículos</p>	
 <p>Seven continents Siete continentes</p>	 <p>Occupation Carrera profesional</p>	 <p>Shape Formas</p>	
 <p>Hi there!</p> <p>Haga clic en el icono para iniciar la prueba.</p>			
 <p>Mascota interactiva: Gubi</p>	<p>Deslízate en distintas direcciones y haz clic para interactuar con Gubi.</p>		
 <p>Garabato</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - Para colorear. - Desliza el dedo hacia arriba o hacia abajo para seleccionar una imagen. 	 <p>Goma.</p>	 <p>Rellena el fondo.</p>
 <ul style="list-style-type: none"> - Entra en el álbum Doodle. - Desliza el dedo a izquierda/derecha para ver los garabatos guardados. 	 <p>Ilustraciones.</p>	 <p>Selecciona un color.</p>	
 <ul style="list-style-type: none"> - Introduzca una mesa de trabajo. - Píncel. 	 <p>Guarda un garabato.</p>	 <p>Paso atrás.</p>	



Juegos



Bricks

- **Objetivo:** Golpea todos los ladrillos para avanzar al siguiente nivel.
- Toca izquierda/derecha para mover la barra.
- Los ladrillos blancos dan una bonificación especial de 3 bolas.
- Los ladrillos azules necesitan ser golpeados dos veces.



Fruit caramelizer

- **Objetivo:** Completa las tareas para pasar al siguiente nivel.
- Desliza el dedo horizontal o verticalmente para seleccionar la fruta.
- Toca la pantalla para confirmar el objetivo.
- Pulsa el botón Home para reiniciar el juego.



Jigsaw puzzle

- **Objetivo:** Completar el puzzle.
- Desliza el dedo para mover las piezas.



Snake

- **Objetivo:** Mueve la serpiente por la pantalla para comerte la caja verde.
- Evita chocar de frente contra las paredes y contra el propio cuerpo de la serpiente.



Sokoban

- **Objetivo:** Mueve la caja hasta la posición final indicada.
- Desliza el dedo para mover la caja.



Bee war

- **Objetivo:** Conseguir tantos puntos como sea posible.
- Toca izquierda/derecha para mover la nave.
- Tienes tres vidas.
- A las abejas púrpuras hay que dispararles dos veces.












Whack a mole

- **Objetivo:** Conseguir tantos puntos como sea posible dentro del límite de tiempo.
- Toca la pantalla para golpear a los topes que aparecen.



Lorem ipsum

- **Objetivo:** deletrear correctamente tantas palabras como sea posible para pasar al siguiente nivel.
- Toca las letras que caen y completa la palabra deletreada dentro del tiempo límite.

 <p>Tiempo</p>	<p>Despertador</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Pulsa el icono más para añadir una alarma. - Ajuste la hora/minuto/semana y pulse Intro para guardar. - Toca la alarma establecida para ajustarla. - Pulsa prolongadamente la alarma programada para borrarla. 	
	<p>Cronómetro</p>	 <ul style="list-style-type: none"> - Pulsa el icono de reproducción para iniciar el temporizador. - Haz clic de nuevo para pausarlo. 	 <p>Reinicia el temporizador.</p>
	<p>Cuenta atrás</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Desliza el dedo para ajustar la hora (hora/minuto/segundo). - Pulsa el icono de reproducción para iniciar la cuenta atrás. - Pulsa el icono de reinicio para reiniciar. 	
 <p>Calculadora</p>	<p>Para cálculos básicos.</p>		
 <p>Calendario</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Para ver la fecha. - Si es incorrecto, ve a Ajustes. 		
 <p>Temas</p>	 <p>Desliza el dedo a izquierda/derecha para cambiar el estilo de la interfaz.</p>	 <p>Ahorra.</p>	 <p>Desliza el dedo a izquierda/derecha para cambiar el fondo.</p>
 <p>Grabaciones</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Pulsa el botón rojo para iniciar una grabación de voz. - Utilice las flechas para seleccionar la grabación anterior/siguiente. - Pulsa play para reproducir la última grabación. - Pulse pausa para detener la grabación. 		



Ajustes

Cara y contraseña	Modifique los ajustes, véase el apartado 4.3.
Control parental	<ul style="list-style-type: none"> - Establece límites de tiempo para los juegos. - Mantenga pulsada la pantalla y complete el control de seguridad. - Seleccione un límite diario: 15 / 30 / 60 / 90 minutos. <p><u>Nota:</u> También puede no haber límite de tiempo o los juegos pueden bloquearse por completo.</p>
Vídeo	AVI 1080p / 720p
Cámara	JPEG Anverso/reverso: 1152x1536 / 1472x1944 / 1824x2448 / 2368x3648 / 3024x4000
Idioma	Seleccione 1 de los 21 idiomas.
Volumen	Mueve el control deslizante arriba/abajo para ajustar el volumen.
Tono clave	Activa/desactiva los sonidos de los botones.
Timbre	Selecciona 1 de 2 tonos de llamada.
Fecha / Hora	Toque la pantalla para ajustar el Año/Mes/Día y la Hora/Minutos/Segundos.
24 horas	Seleccione un formato de reloj de 24 horas o de 12 horas.
Salvapantallas	apagado / 15 / 30 / 45 / 60 segundos
Ajuste por defecto	cancelar / ejecutar Restablece todos los ajustes a los valores de fábrica.
Versión	XNO-P92-15-053

4.3 Reconocimiento facial y contraseña

Hay tres opciones de seguridad: Reconocimiento facial, Números y Patrón.

- **Cara:** Pulsa el icono de la cara y mira a la cámara frontal. Cuando el obturador en pantalla se ponga verde, la contraseña se ha establecido correctamente. **Nota:** La seguridad es baja, cualquier cara puede desbloquear el teléfono.
- **Números:** Haz clic en el icono de números e introduce los mismos cuatro números dos veces para establecer la contraseña.
- **Patrón:** Pulsa el icono del gráfico y desliza el dedo por los puntos de la pantalla. Dibuja el mismo patrón dos veces para establecer la contraseña.

Nota:

- Puede combinar el Reconocimiento facial con la opción Figuras o Patrones.
- Para eliminar una opción de seguridad, reinicie el teléfono con el interruptor de encendido.

5. Mantenimiento

- Desenchúfelo siempre cuando vaya a guardarlo durante mucho tiempo.
- Si es necesario, limpie el exterior del producto con un paño ligeramente humedecido. Séquelo bien con un paño limpio y suave.

6. 6. Especificaciones técnicas

Entrada	CC 5V/1A, USB-C
Batería	403048 Li-ion 600mAh 3,7V 1,4W
Tiempo de carga	± 4 horas
Ciclos de carga	300 veces
Tiempo de funcionamiento	± 4-5 horas

Nota: Asegúrate de que los sistemas operativos están actualizados para que las transferencias de datos se realicen correctamente.

7. Extracción de la batería recargable

La batería recargable de iones de litio de este dispositivo no es extraíble.

8. Desechar

Deseche el artículo y los materiales de embalaje de acuerdo con las normativas locales vigentes.



El símbolo del contenedor de basura tachado significa que este producto no debe eliminarse con los residuos domésticos normales. Los aparatos electrónicos y eléctricos no incluidos en el proceso de clasificación selectiva son potencialmente peligrosos para el medio ambiente y la salud humana debido a la presencia de sustancias peligrosas. Por favor, deséchelos de forma responsable en una instalación de residuos o de reciclaje autorizada.



El marcado CE es una marca de certificación que indica la conformidad con las normas de salud, seguridad y protección del medio ambiente de los productos vendidos en la Unión Europea. El marcado CE es la declaración del fabricante de que el producto cumple los requisitos de las directivas CE aplicables.



El reciclaje ayuda a reducir el consumo de recursos y reduce el impacto ambiental. Si desea deshacerse del embalaje, debe cumplir con la legislación medioambiental de su país.



EN: Warning: Small parts, choking hazard.

NL: Waarschuwing: Waarschuwingen: Kleine onderdelen, verstikkingsgevaar.

FR: Avertissement : Avertissements : Contient de petites pièces, risque d'étouffement.

DE: Warnhinweis: Kleine Teile, Erstickungsgefahr.

PL: Ostrzeżenie: Małe części, ryzyko zadławienia.

CZ: Varování: Malé součásti, nebezpečí udušení.

IT: Avvertenza: Piccole parti, pericolo di soffocamento.

ES: Advertencia: Contiene piezas pequeñas con riesgo de ahogamiento.


Quality Gear
For Everyone
www.silvergear.eu



Raccolta carta
Verifica le disposizioni
del tuo comune



Overschiestraat 63
1062 XD Amsterdam
The Netherlands

Item no.: 4604/4708
Batch no.: 24729
Made in China